

## 2. Klassifikation von Mehrrechner-DBS

### ■ Merkmale für PDBS/VDBS

- *Räumliche Verteilung*: ortsverteilt oder lokal
- *Rechnerkopplung*: enge, lose oder nahe Kopplung
- *Externspeicheranbindung*: partitioniert oder gemeinsam ('shared')

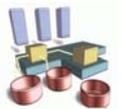
### ■ Weitere Klassifikationsmerkmale

- Funktionale Spezialisierung vs. funktionale Gleichstellung
- Integrierte vs. föderierte MRDBS; homogene vs. heterogene DBS
- Systemansätze zur Datenintegration

### ■ Grobbewertung von MRDBS-Alternativen

### ■ PDBS-Architekturen

- Scale-Up vs. Scale-Out
- Shared-Nothing vs. Shared-Disk



## Räumliche Verteilung

### ■ ortsverteilt:

- unterstützt dezentrale Organisationsstrukturen mit i. a. hohen Autonomieerfordernissen
- unterstützt Katastrophen-Recovery (replizierte DB an entfernten Knoten)
- relativ langsame Kommunikation
  - Signallaufzeiten > 100 ms
  - aufwändige Protokolle (> 10.000 Instruktionen pro Send/Receive)

### ■ lokal:

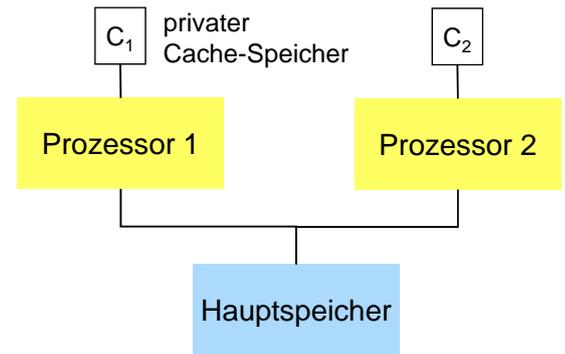
- schnelle Rechnerkopplung (gemeinsame Speicher bzw. Hochgeschwindigkeitsnetz)
- effektive dynamische Lastverteilung möglich
- bessere Voraussetzungen für Intra-Transaktionsparallelität
- einfachere Administration



# Enge Rechnerkopplung (tightly coupled systems)

## ■ Eigenschaften

- Gemeinsamer Hauptspeicher
- 1 Kopie von Software-Komponenten (BS, DBVS. Anwendungen)
- HW-Cache pro Prozessor

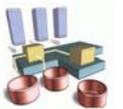


## ■ Vorteile:

- weit verbreitet
- wenig neue DB-Probleme (DBS-Ausführung in mehreren Prozessen)
- effiziente Kommunikation über Hauptspeicher
- Lastbalancierung durch Betriebssystem
- Single System Image

## ■ Nachteile:

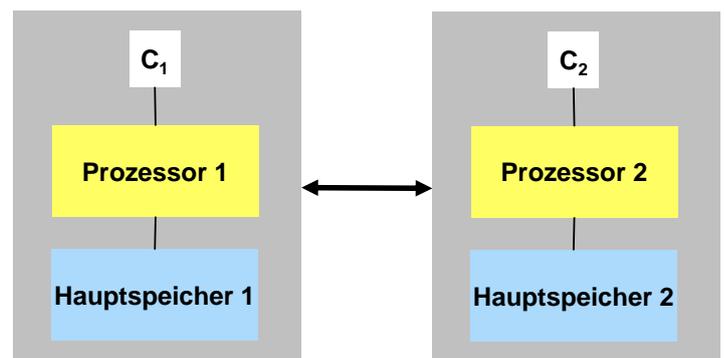
- Mangelnde Fehlerisolation
- begrenzte Erweiterbarkeit und Skalierbarkeit (meist  $N < 10$ )
- Cache-Kohärenz



# Lose Rechnerkopplung (loosely coupled systems)

## ■ Eigenschaften

- N selbständige Rechner (pro Knoten eigener Hauptspeicher, eigene Software-Kopien)
- Kommunikation über Nachrichtenaustausch

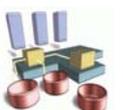


## ■ Vorteile:

- höhere Fehlerisolation/Verfügbarkeit
- bessere Erweiterbarkeit

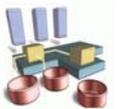
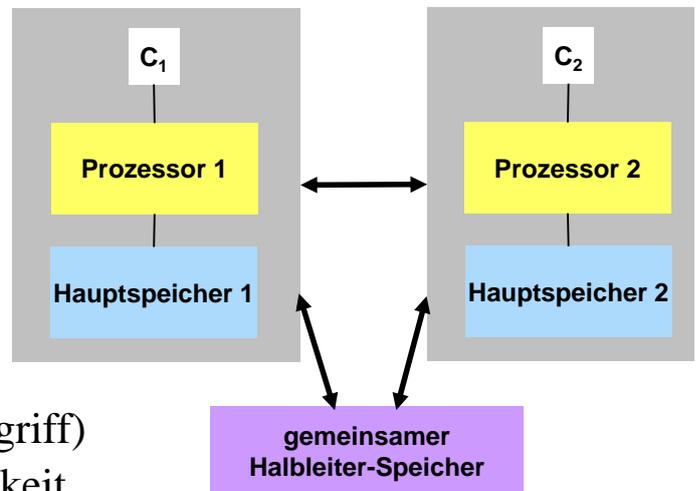
## ■ Nachteile:

- Nachrichtenaustausch aufwendig (Kommunikations-Overhead)
- kein 'single system image'



# Nahe Rechnerkopplung (closely coupled systems)

- Kompromiß zwischen enger und loser Kopplung
  - effizientere Kommunikation als mit loser Kopplung unter Beibehaltung einer ausreichenden Fehlerisolation und Erweiterbarkeit
- Merkmale
  - N selbständige Rechnerknoten
  - gemeinsame Halbleiter-Speicherbereiche
  - lokale Rechneranordnung
- Speichereigenschaften
  - schneller, synchroner Zugriff (kein Prozeßwechsel während Zugriff)
  - i.a. keine Instruktionsadressierbarkeit
  - ggf. nichtflüchtig
- Unterstützung z.B in IBM z/OS-Mainframes



## Externspeicheranbindung

*gemeinsam:*

jeder Prozessor kann alle Externspeicher / Daten direkt erreichen

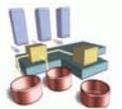
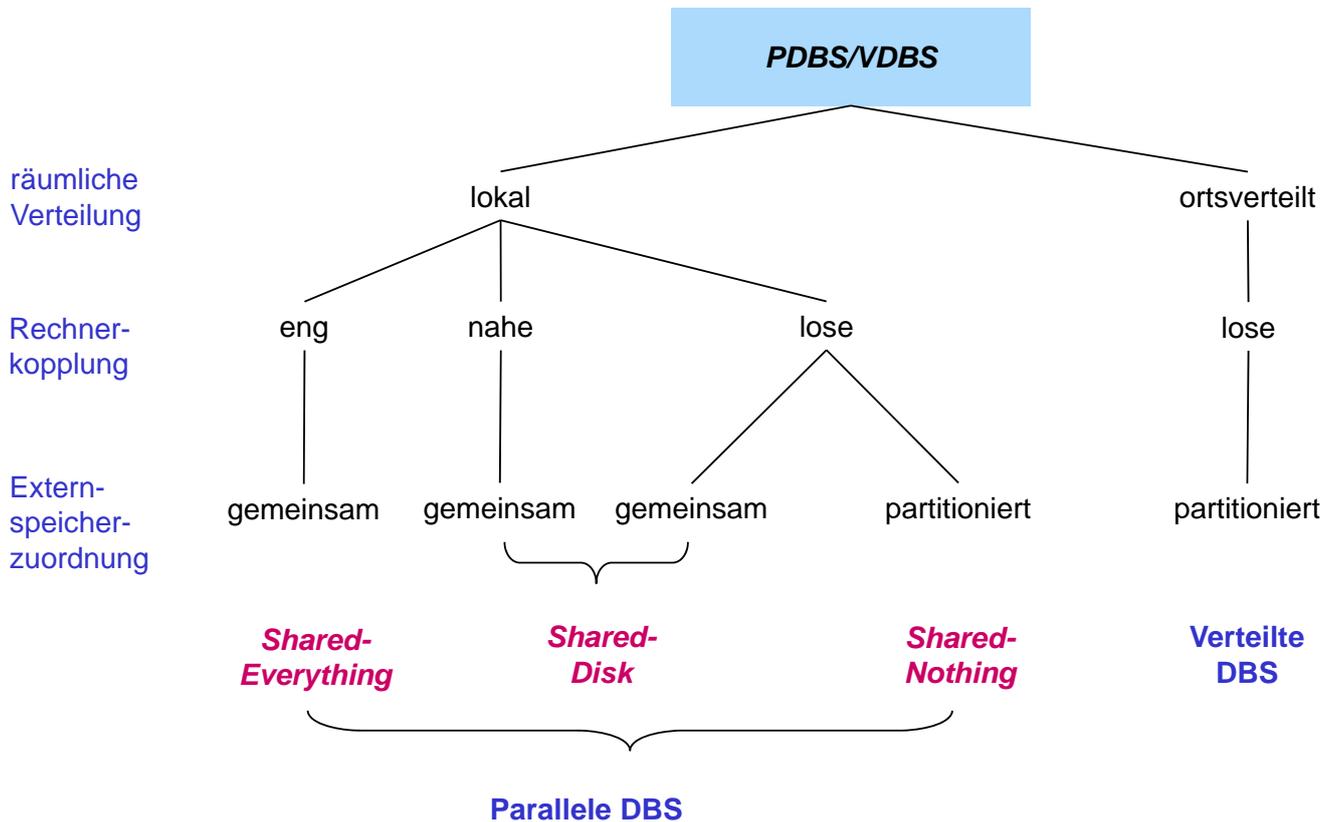
- lokale Rechneranordnung
- lose oder nahe Kopplung bzw. enge Kopplung
- hohes Potential zur Lastbalancierung

*partitioniert:*

Externspeicher sind primär nur je einem Knoten zugeordnet

- lokale oder ortsverteilte Rechneranordnung
- i. a. lose Rechnerkopplung
- verteilte Transaktionsausführung, um auf entfernte Daten zuzugreifen





## Verteilung der Funktionalität

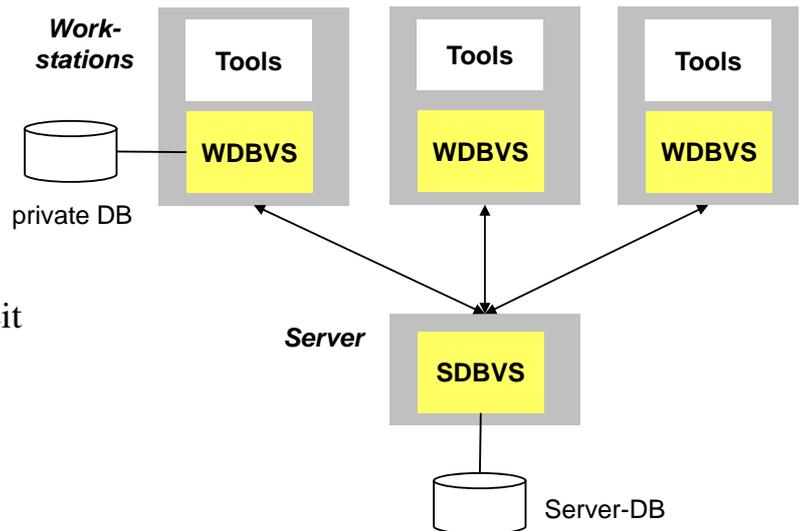
- funktionale Gleichstellung („horizontale Verteilung“)
  - jeder Knoten besitzt gleiche Funktionalität bzgl. DB-Verarbeitung
  - i.a. vollständige DBVS pro Knoten
  - Replikation der Funktionen
- funktionale Spezialisierung („vertikale Verteilung“)
  - Partitionierung von Funktionen
  - Beispiele:
    - *DB-Maschinen* mit Spezialprozessoren für bestimmte DB-Funktionen (Join-Prozessor, Sortier-Prozessor, etc.)
    - Workstation/Server-DBS
    - Web-Informationssysteme (Multi-Tier-Architekturen) mit DB-Server und DB-Verarbeitung auf Applikations-Server
    - Datenintegrationsansätze, z.B. Föderierte DBS mit Query-Mediator
  - Spezialisierung erschwert Lastbalancierung, Erweiterbarkeit und Fehlertoleranz
- Mischformen: Partitionierung und Replikation von DBS-Funktionen



# Workstation/Server-DBS

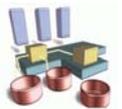
## ■ OODBS, Ingenieur-Anwendungen

- DB-gestützte Verarbeitung großer, komplex-strukturierter Datenmengen in der Workstation
- hohe Referenz-Wahrscheinlichkeit bei den Daten
- lange Transaktionen



## ■ funktionale Spezialisierung

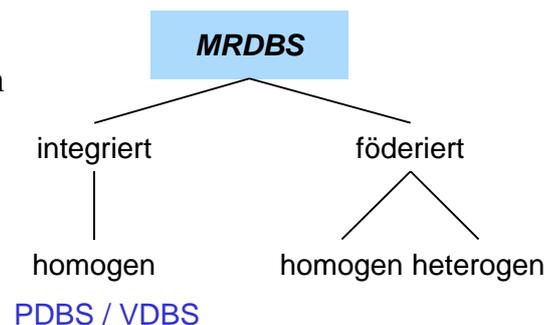
- Datenverwaltung in Workstation und Server
- Workstation-Objektpuffer: Einsparung von Kommunikationsvorgängen
- lokale Ausführung von Anfragen und Methoden
- globale Aufgaben auf dem Server: Logging, Synchronisation, ...



# Integrierte vs. Föderierte MRDBS

## ■ Integrierte Mehrrechner-DBS

- 1 logische Datenbank: DB-Zugriff wie im zentralen Fall (Verteiltransparenz für AP)
- **Top-Down-Ansatz** zur Verteilung einer DB
- homogenes MRDBS (z. B. identische DBVS-Instanzen)
- geringe Autonomie für beteiligte DBVS
- Beispiel: Verteilte DBS, Parallele DBS



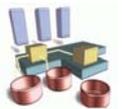
## ■ Föderierte (föderative) Mehrrechner-DBS

- **Bottom-Up-artige Kopplung** existierender Datenbanken
- weitgehend unabhängige DBVS mit privaten konzeptionellen DB-Schemata
- partielle Zulassung externer Zugriffe (Kooperation)
- Heterogenität bei Datenmodellen und Transaktionsverwaltung möglich
- Probleme mit semantischer Heterogenität
- Verteilungstransparenz i.a. nur bedingt erreichbar



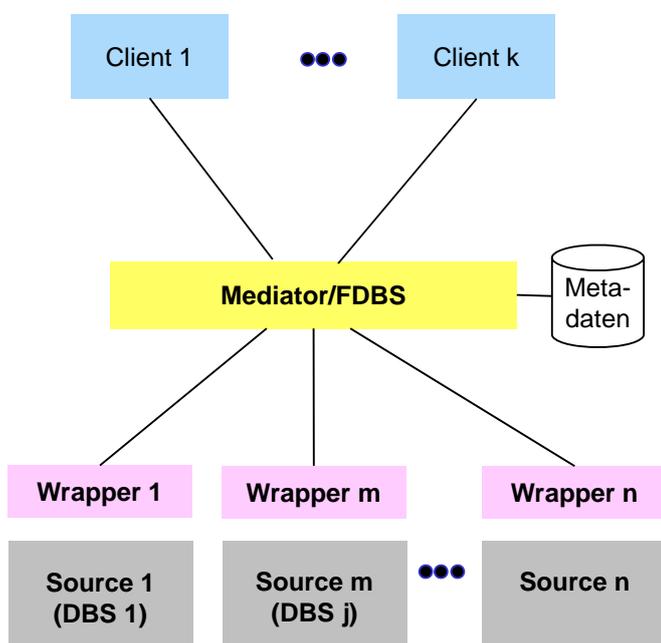
# Nutzung verteilter Datenquellen

- Suchmaschinen, v.a. für unstrukturierte Daten
  - Weltweit, unternehmensweit (enterprise search), desktop search
- Entity-Suchmaschinen
  - Fokus auf bestimmte Objekttypen (Produkte, Personen, Publikationen, ...)
  - Bsp.: Google Produktsuche, Google Scholar
- Anwendungsintegration /Enterprise Application Integration)
  - z.B. über Web Services
  - Mashups
- Datenintegration
  - Virtuelle Integration (föderierte DBS, Mediator/Wrapper-Ansätze)
  - Physische Integration (Data Warehousing)
  - Dezentrale Ansätze ohne globales Schema (zB Peer-to-Peer-Architekturen, Linked Data)

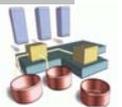
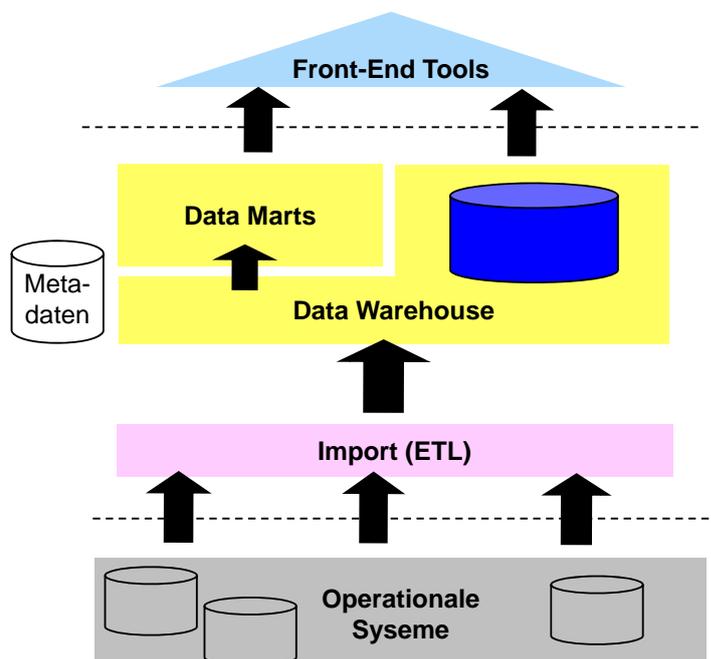


## Grundlegende Alternativen zur Datenintegration

### Virtuelle Integration (Mediator/Wrapper-Architekturen, föderierte DBS)

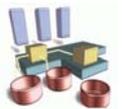
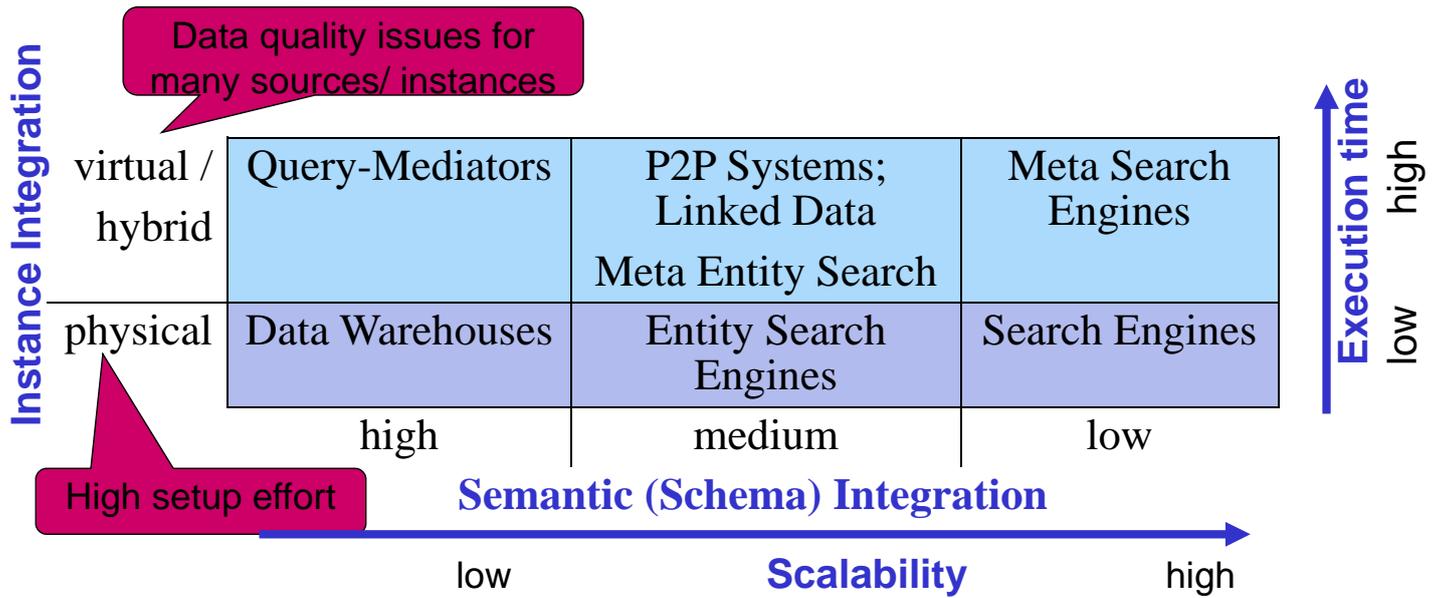


### Physische (Vor-) Integration (Data Warehousing)

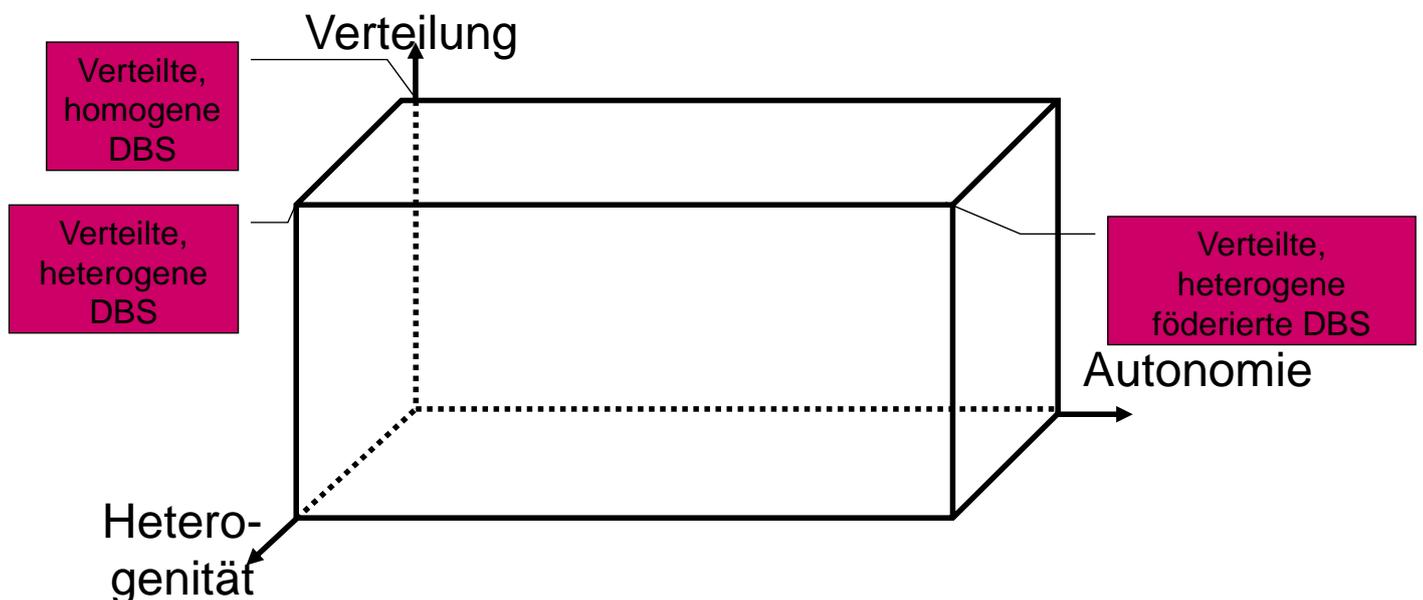




# Integration heterogener Daten: Alternativen

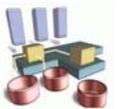


# Klassifikation nach Özsu/Valduriez

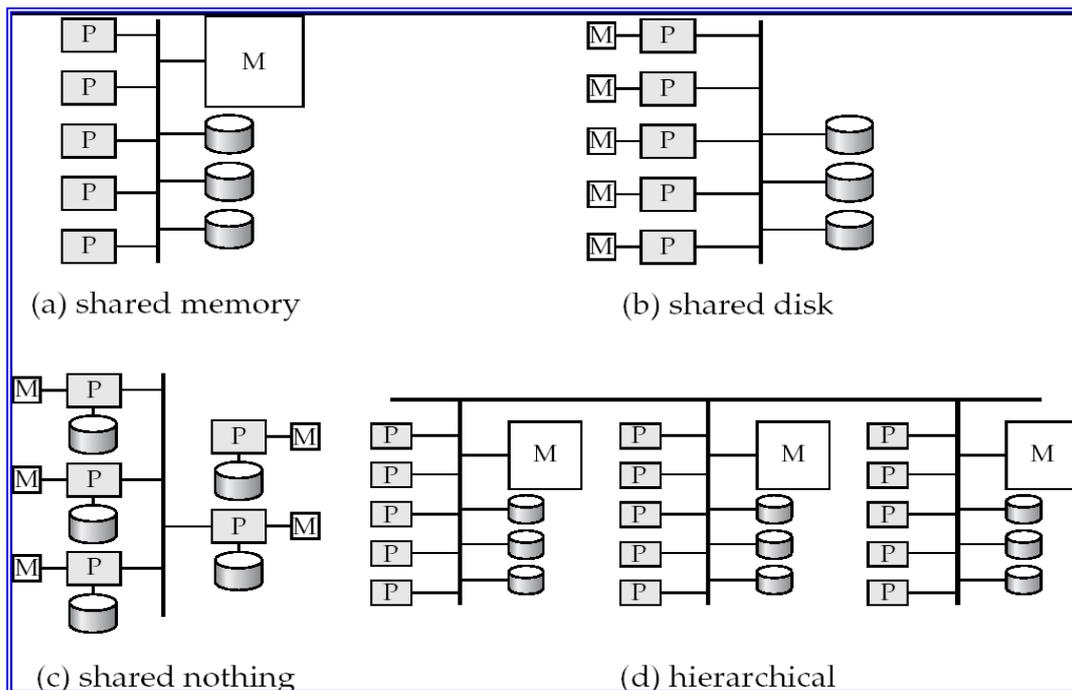


# Grobbewertung von Mehrrechner-DBS

	Parallele DBS (SD, SN)	Verteilte DBS	Föderierte DBS
Hohe Transaktionsraten	++	o/+	o
Intra-TA-Parallelität	++	o/+	-/o
Erweiterbarkeit	+	o/+	o
Verfügbarkeit	+	+	-
Verteilungstransparenz	++	+	o
Geographische Verteilung	-	+	+
Knotenautonomie	-	o	+
DBS-Heterogenität	-	-	+
Administration	o	-	-/--



## Parallele Datenbankarchitekturen



## 3 Stufen der Verteilung

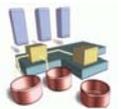
### 1. **Scale-Up**: mehrere Prozessoren innerhalb von 1 Knoten (Shared Everything)

- Sehr effiziente Kommunikation; Datenaustausch über Haupt- oder Externspeicher
- Direkter Zugriff auf gesamte Datenbank für alle DBMS-Instanzen; zentrale Datenstrukturen (Sperrtabelle, DB-Puffer, etc.)
- Vglw. einfache DB-Administration
- Wird von allen DBS-Herstellern unterstützt (Microsoft, Oracle, IBM ...)
- Begrenzte Erweiterbarkeit und Verfügbarkeit
- SMP-Leistungsfähigkeit reicht für Mehrzahl von Datenbanken
- Relativ hohe Kosten im High-End-Bereich

### 2. **Scale-Out**: SN/SD/Hybrid-Cluster

- Hohe Skalierbarkeit durch unabhängige Rechnerknoten (kein gemeinsamer Hauptspeicher, lokale Software)

### 3. Verteiltes DB-Mirroring (für SE, SD oder SN)



## Skalierbarkeit: Scale-Up vs. Scale-Out\*



### “Scale Up”

- Schnellere SMP-Knoten
- Shared Everything

### “Scale Out”

- N unabhängige Rechner (z.B. Commodity-Server)
- Hinzufügen neuer Server nach Bedarf
- Shared Nothing oder Shared Disk (Cluster)



\* B, Devlin, J. Gray, B. Laing, G. Spix:



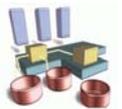
# Scale-Out

- Sehr viele preiswerte Standard-Knoten (Blades)
  - Geringer Administrationsaufwand
  - Leichte Erweiterbarkeit
  - Ausreichend für gut partitionierbare Lasten aus einfachen Operationen
  - Bsp.: Google



Vs.

- Moderate Zahl von High-End-Servern



# DB-Mirroring für Hochverfügbarkeit



Primärsystem



DB-Änderungen

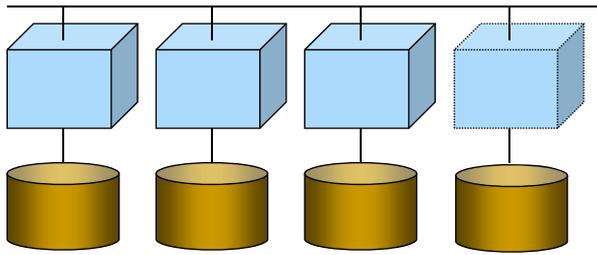


Sekundärsystem

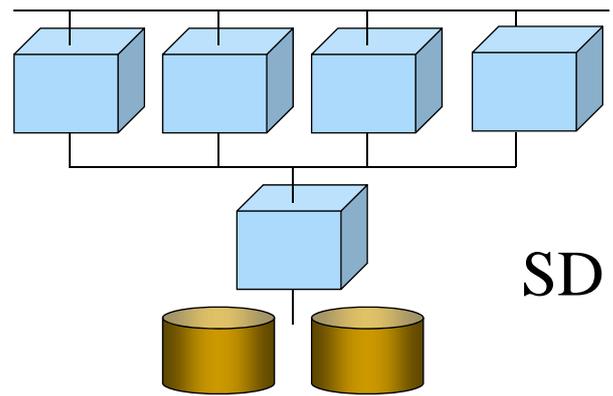
- Komplette DB-Kopie an entferntem System
- Fortlaufende Übertragung aller Änderungen aus Primärsystem (z.B. Log-Transfer) und Anwendung auf Kopie
- Schutz auch gegenüber Katastrophen
- Anwendbar für alle PDBS-Architekturen im Primärsystem: SE (z.B. MS SQL-Server 2005), SN, SD und Kombinationen



# Shared Nothing (SN) vs. Shared Disk (SD)



SN



SD

❖ **Teradata**

❖ **Oracle**

❖ **IBM DB2 (Windows, Unix)**

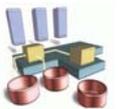
❖ **IBM DB2 Mainframe**

■ SN auf SD-Hardware realisierbar und umgekehrt

■ Wesentlich ist Sicht der DBMS-Instanzen

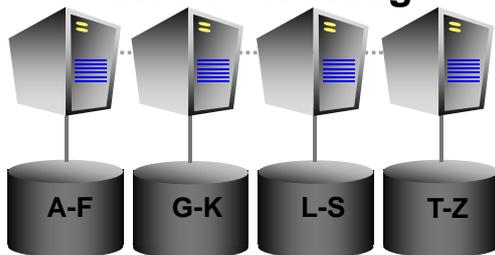
**SN:** Partitionierung der Datenbank unter den DBMS-Instanzen mit daraus abgeleiteter Anfrage- und Transaktionsverarbeitung

**SD:** direkter Zugriff auf gesamte DB für jedes DBMS; lokale Puffer und Sperrtabellen, Datenaustausch über Externspeicher bzw. Nachrichten



## SN vs. SD: Leistungsfähigkeit

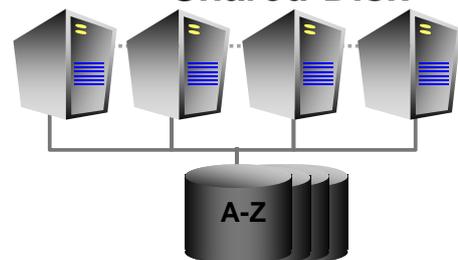
### Shared-Nothing



**Statische Datenpartitionierung** bestimmt Ausführungsort von DB-Operationen und damit Kommunikationsaufwand

Geringe Möglichkeiten zur dynamischen Lastbalancierung

### Shared-Disk



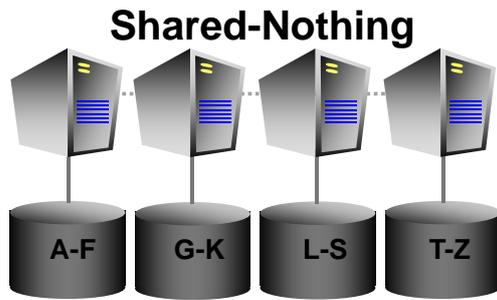
Hohe **Flexibilität** zur Parallelisierung und Lastbalancierung aufgrund Erreichbarkeit aller Daten von jedem Knoten

Hoher Aufwand für Synchronisation und Kohärenzkontrolle

- Lokalität ermöglicht Einsparungen
- Nahe Kopplung reduziert Overhead

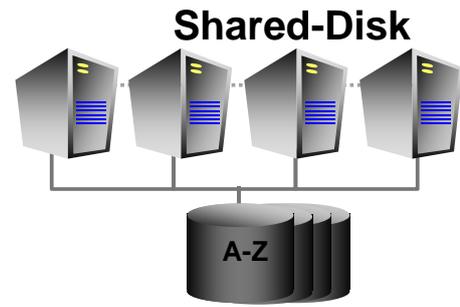


## SN vs. SD: Erweiterbarkeit



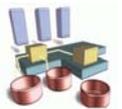
Hinzufügen neuer Knoten hardwareseitig einfach (viele Knoten sind möglich)

Neuer Rechner erfordert physische Neuauflteilung der Datenbank (N -> N+1)

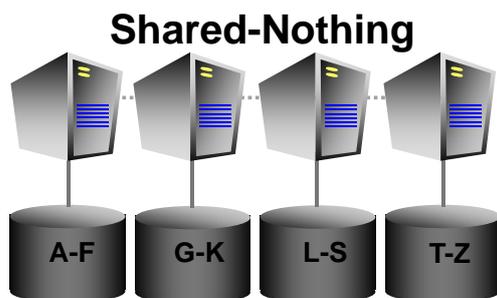


Keine physische (Neu-) Aufteilung der DB bei neuem Rechner

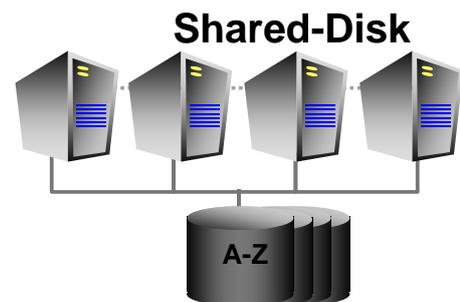
Direkte Plattenanbindung kann Rechneranzahl begrenzen



## SN vs. SD: Recovery



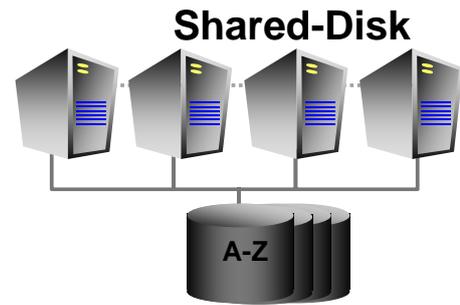
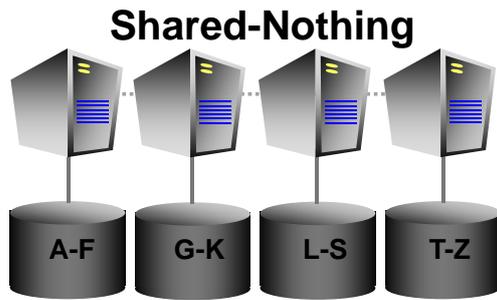
Übernahme/Recovery der betroffenen Partition durch anderen Rechner vorzusehen (ggf. Überlastungsgefahr)



Gesamte DB bleibt nach Rechnerausfall erreichbar  
Komplexe Crash-Recovery  
Erstellung einer globalen Log-Datei



# SN vs. SD: Technische Probleme



DB-Partitionierung bzgl. Rechner  
Verteilte und parallele  
Anfrageverarbeitung  
Verteiltes Commit-Protokoll  
Globale Deadlock-Behandlung  
  
Administration  
Katastrophen-Recovery ...

DB-Partitionierung bzgl. Platten  
Parallele Anfrageverarbeitung  
Globale Synchronisation  
Kohärenzkontrolle  
Globaler Log, Crash-Recovery  
Lastbalancierung  
Administration  
Katastrophen-Recovery ...



## Zusammenfassung

- Vielfältige Anforderungen an Mehrrechner-Datenbanksysteme führen zu verschiedenen Architekturtypen:
  - Parallele DBS, Verteilte DBS, Workstation/Server-DBS, Föderierte DBS, Data Warehouses ...
- Klassifikationsmerkmale
  - Räumliche Verteilung, Rechnerkopplung, Externspeicheranbindung, Integrierte vs. föderierte und homogene vs. heterogene DBS, funktionale Spezialisierung vs. Gleichstellung
- Parallele DBS:
  - Ziele: hohe Transaktionsraten, kurze Antwortzeiten, hohe Verfügbarkeit, Skalierbarkeit, Kosteneffektivität
  - Lokale Rechneranordnung: effiziente Kommunikation, dynamische Lastbalancierung, effiziente Parallelisierung komplexer Anfragen
  - Hauptansätze: Shared-Everything, Shared-Disk, Shared-Nothing
- Verteilte DBS: räumlich verteilte, integrierte MRDBS (globales Schema)



## Zusammenfassung (2)

- Mehrrechner-DBS mit funktionaler Spezialisierung
  - z.B. Workstation/Server-DBS, Multi-Tier-Architekturen
  - Nutzung von Spezial-Hardware („Datenbank-Maschinen“) weitgehend gescheitert: geringe Kosteneffektivität, Funktionalität und Flexibilität
- Virtuelle Datenintegration
  - Föderierte DBS / Query-Mediatoren / Peer-DBS / Linked Data
  - Bewahrung einer relativ hohen Knotenautonomie
- Data Warehouses: physische Integration heterogener Datenbanken
  - Data Warehouse kann durch zentrales DBS oder PDBS verwaltet werden
- PDBS-Vergleich
  - Skalierbarkeit: Scale-Up (SE) einfacher umsetzbar als Scale-Out
  - DB-Mirroring für Hochverfügbarkeit
  - Scale-Out: Shared-Disk vs. Shared-Nothing
  - Probleme: DB-Partitionierung, Lastbalancierung, Lokalität, Administration ...

