

3. Von relationalen zu objekt-relationalen DBS

■ Beschränkungen des relationalen Datenmodells

- Beispiel: Modellierung von 3D-Objekten
- Impedance Mismatch
- Anwendungsgebiete mit besonderen Anforderungen

■ Klassifikation von Datenmodellen

■ NF²-Ansatz

■ OODBS: Eigenschaften

- Objekttypen, Kapselung
- Generalisierung, spätes Binden
- Komplexe Objekte: Objektidentität, Typkonstruktoren

■ OODBS vs. ORDBS

■ O/R-Mapping; Hibernate



Objekt-Darstellung

- Standard-Anwendung: pro Objekt gibt es genau eine Satzausprägung, die alle beschreibenden Attribute enthält

Ausprägungen

Schema

ANGESTELLTER

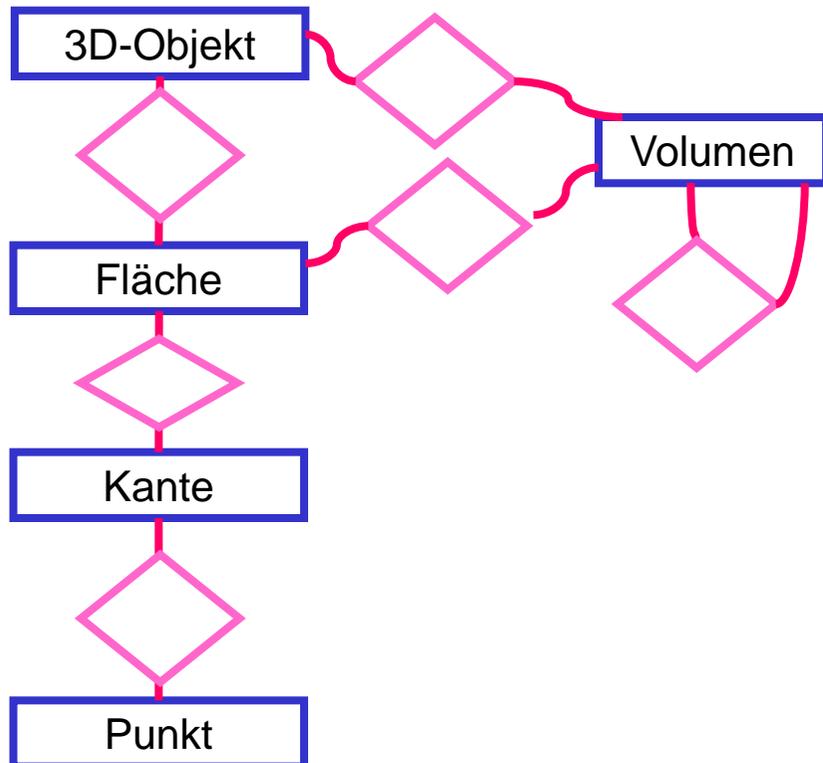
Satztyp (Relation)

| PNR | NAME | TAETIGKEIT | GEHALT | ALTER |
|-----|-----------|------------|--------|-------|
| 496 | Peinl | Pfoertner | 2100 | 63 |
| 497 | Kinzinger | Kopist | 2800 | 25 |
| 498 | Meyweg | Kalligraph | 4500 | 56 |

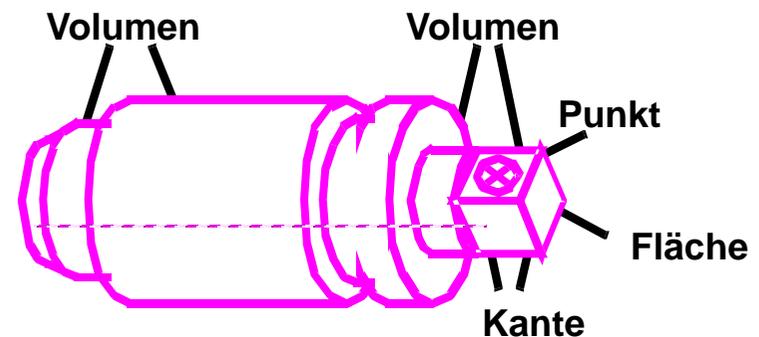
Objekt-Darstellung (2)

- CAD-Anwendung: das komplexe Objekt „Werkstück“ setzt sich aus einfacheren (komplexen) Objekten verschiedenen Typs zusammen

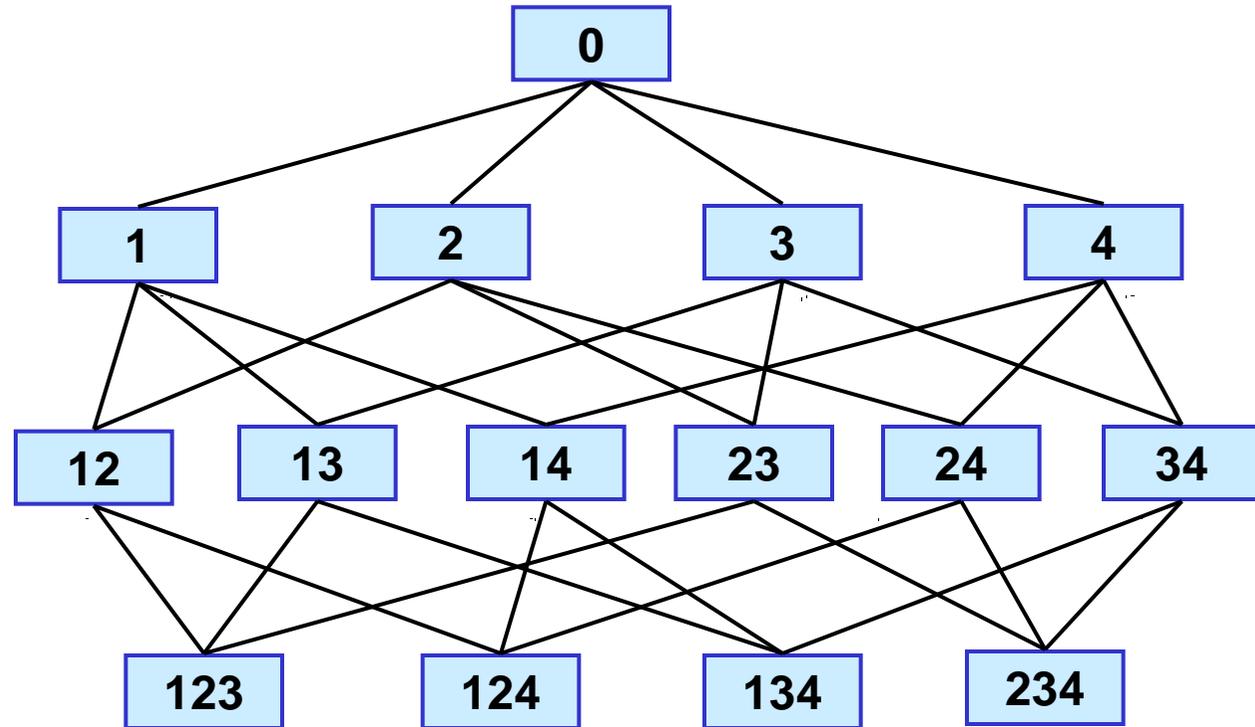
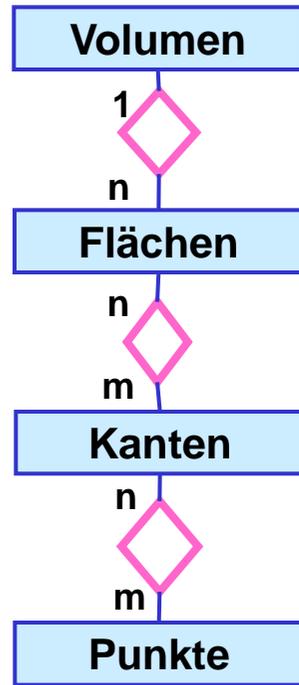
Schema



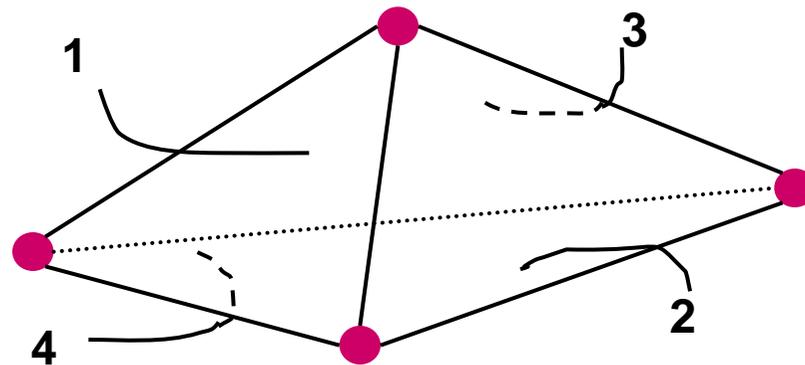
Objektausprägung



Modellierung von 3D-Objekten im ER-Modell

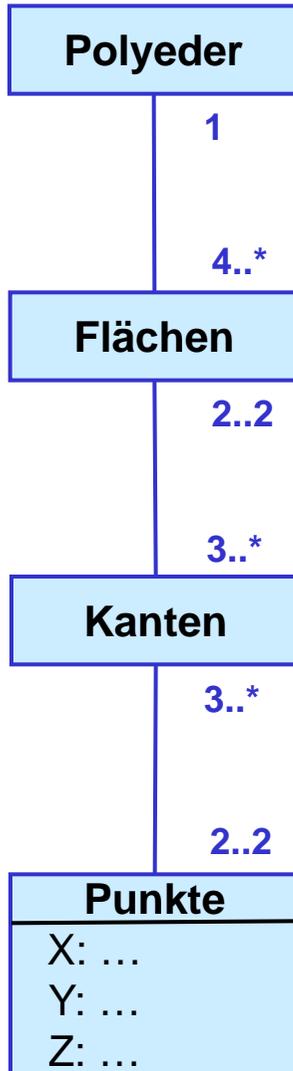


Beispiel: Tetraeder



Modellierung von Polyedern im RM

UML



Modellierung im Relationenmodell

```
CREATE TABLE Polyeder
(polyid: INTEGER,
anzflächen: INTEGER,
PRIMARY KEY (polyid));
```

```
CREATE TABLE Fläche
(fid: INTEGER,
anzkanten: INTEGER,
pref: INTEGER,
PRIMARY KEY (fid),
FOREIGN KEY (pref)
REFERENCES Polyeder);
```

```
CREATE TABLE Kante
(kid: INTEGER,
ktyp: CHAR(5),
PRIMARY KEY (kid));
```

```
CREATE TABLE Punkt
(pid: INTEGER,
x, y, z: FLOAT,
PRIMARY KEY (pid));
```

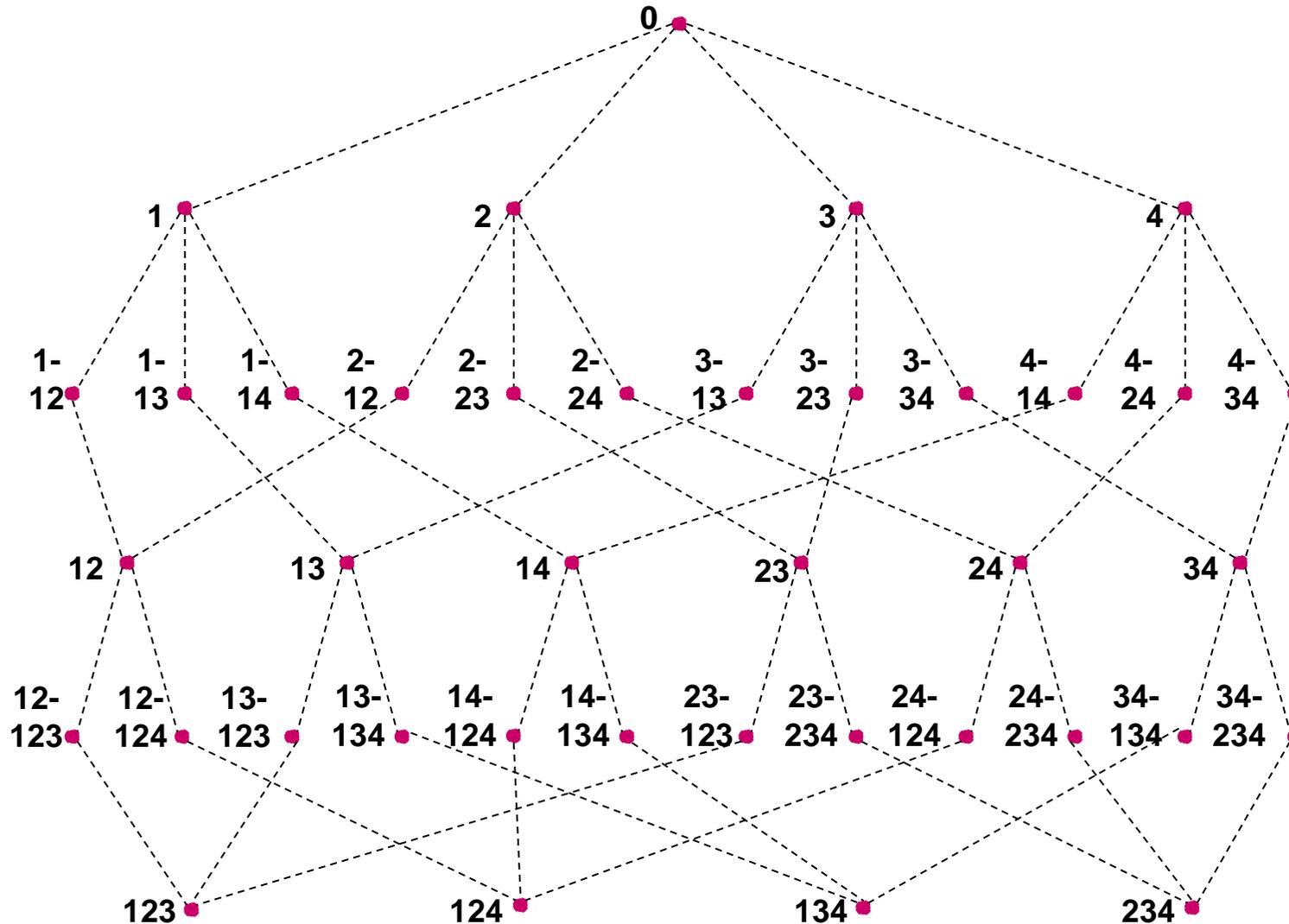
```
CREATE TABLE FK_Rel
(fid: INTEGER,
kid: INTEGER,
PRIMARY KEY (fid, kid),
FOREIGN KEY (fid)
REFERENCES Fläche,
FOREIGN KEY (kid)
REFERENCES Kante);
```

```
CREATE TABLE KP_Rel
(kid: INTEGER,
pid: INTEGER,
PRIMARY KEY (kid, pid),
FOREIGN KEY (kid)
REFERENCES Kante,
FOREIGN KEY (pid)
REFERENCES Punkt);
```



Relationenmodell – angemessene Modellierung?

Darstellung eines Tetraeder mit $vid = 0$



Relationen

Polyeder

Fläche

FK-Rel

Kante

KP-Rel

Punkt



Beispielanfragen

- Bestimme alle Punkte, die zu Flächenobjekten mit $F.fid < 3$ gehören

```
SELECT F.fid, P.x, P.y, P.z
FROM   Punkt P, KP-Rel S, Kante K, FK-Rel T, Fläche F
WHERE  F.fid < 3
      AND P.pid = S.pid      /*      Rekonstruktion*/
      AND S.kid = K.kid     /*      komplexer Objekte*/
      AND K.kid = T.kid     /*      zur Laufzeit*/
      AND T.fid = F.fid;
```

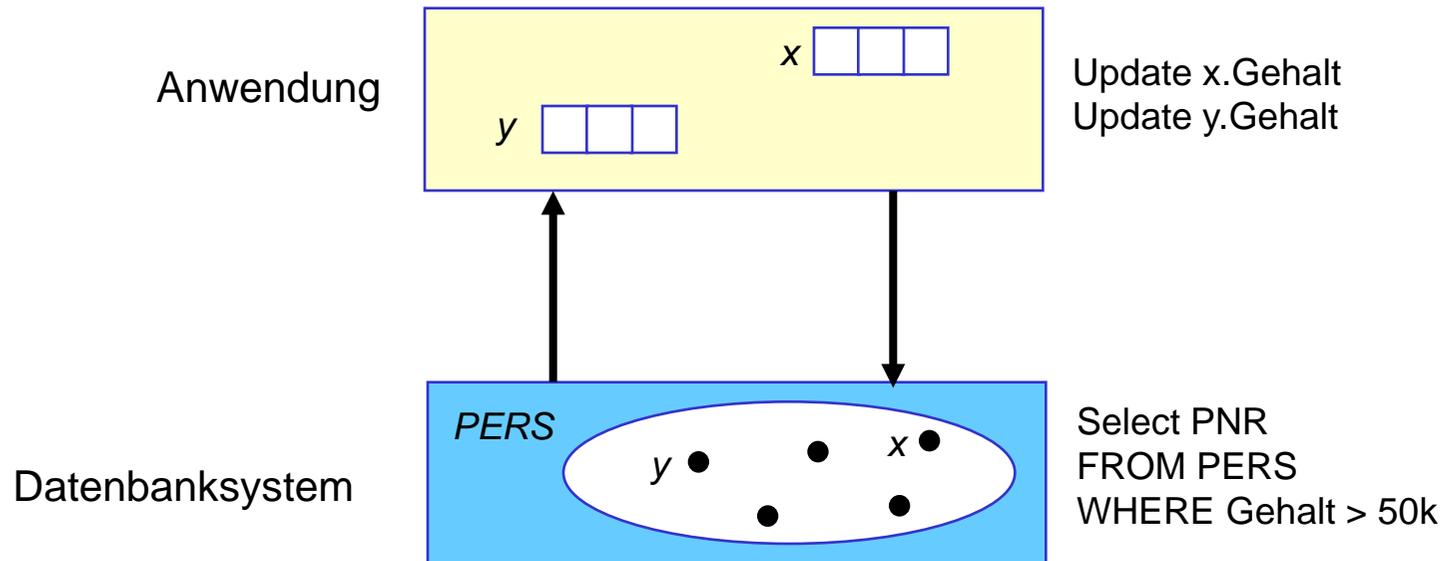
- symmetrischer Zugriff: Flächen, die mit Punkt (50,44,75) assoziiert sind

```
SELECT F.fid
FROM   Punkt P, KP-Rel S, Kante K, FK-Rel T, Fläche F
WHERE  P.x = 50 AND P.y = 44 AND P.z = 75
      AND P.pid = S.pid
      AND S.kid = K.kid
      AND K.kid = T.kid
      AND T.fid = F.fid;
```



Impedance Mismatch

- Auseinanderklaffen von Datenbanksystem und Programmiersprachen:
“*Impedance Mismatch*” (Fehlanpassung)
 - “Struktur” wird durch DBS, “Verhalten” weitgehend von Anwendungsprogrammen (Programmiersprache) abgedeckt
 - unterschiedliche Datentypen und Operationen
 - Mengen- vs. Satzverarbeitung
 - unterschiedliche Behandlung transienter und persistenter Objekte
 - umständliche, fehleranfällige Programmierung



Besondere DB-Anforderungen

- **Multimedia-Daten (Bilder, Grafik, Ton, Audio, Video, Text ...)**
 - großer Datenumfang und aufwändige Operationen
 - Dateispeicherung führt zur Ungleichbehandlung mit Datenbankinhalten (fehlende Anfragemöglichkeiten, Transaktionsschutz ...)
- **Information-Retrieval-Systeme (IRS)**
 - Verwaltung von Dokumenten/Texten (ohne feste Struktur)
 - unscharfe Textsuche (Homonym/Synonym-Probleme etc.)
 - Relevanzproblem (Precision, Recall)
 - Ranking entscheidend für große Ergebnislisten
- **Semi-strukturierte Daten / XML-Dokumente**
 - optionaler Schemaeinsatz
 - Mischung von Text und strukturierten Daten
- **Erweiterbarkeit auf unterschiedliche Arten von Daten und Berechnungen**
 - Geoinformationssysteme: räumliche Daten und Operationen
 - Bioinformatik: komplex strukturierte Daten (Proteinstrukturen ...)



Beschränkungen des Relationenmodells

- Nur einfach strukturierte Daten
 - einfache (Standard-) Datentypen
 - Sätze mit fester Anzahl atomarer Attribute (festes Satzformat)
- Relationenmodell ist "wertebasiert"
 - Identifikation von Daten durch Schlüsselwerte
häufig künstliche Schlüsselattribute zu definieren
 - Modellierung von Beziehungen über Fremdschlüssel
umständliche Modellierung komplexer Strukturen
- Oft schlechte Effizienz für anspruchsvolle Anwendungen
 - viele Joins
- Geringe Semantik
 - Benutzer muss Bedeutung der Daten/Namen kennen
 - nur einfache Integritätsbedingungen
 - keine direkte Unterstützung der Abstraktionskonzepte (Generalisierung, Aggregation)

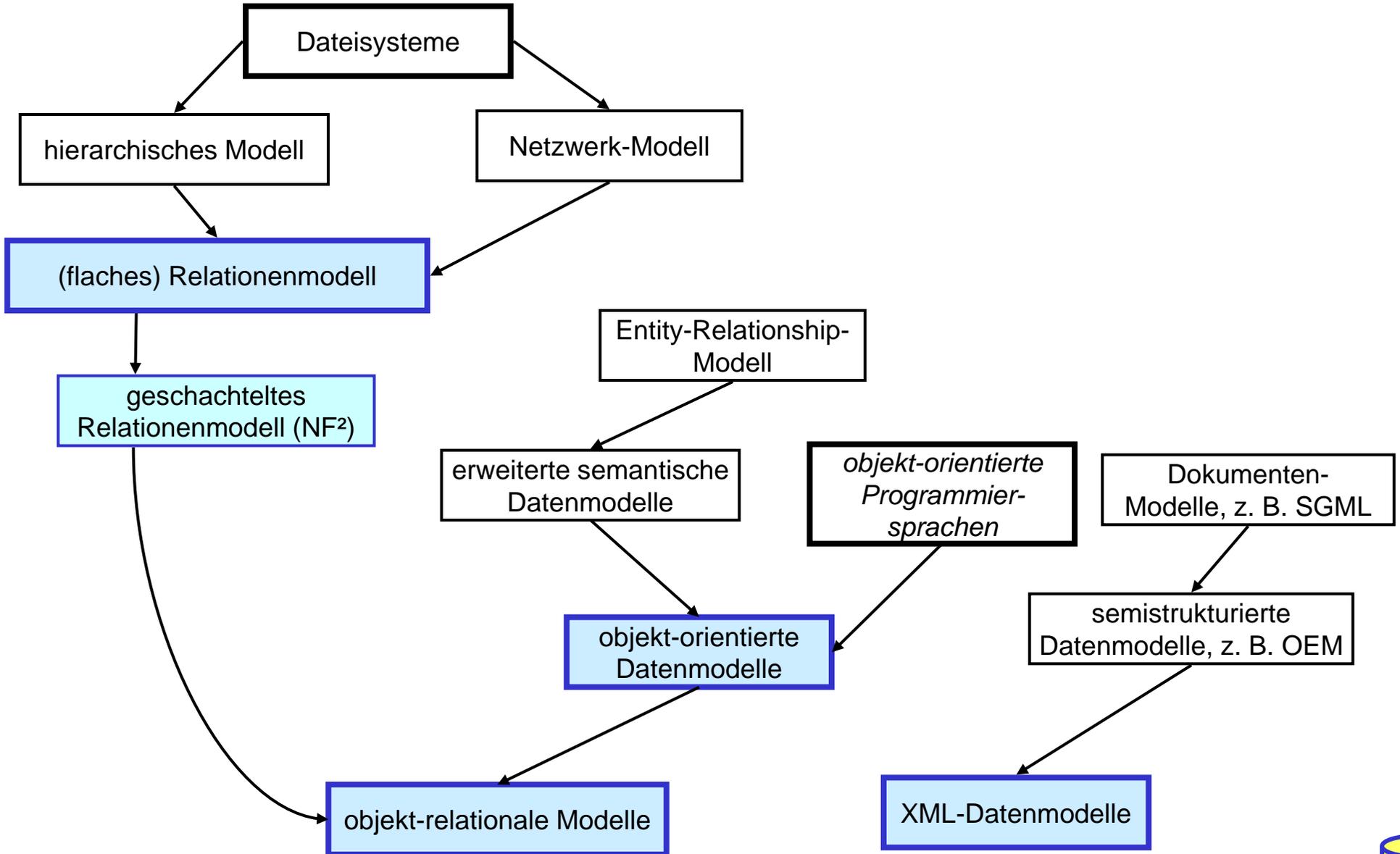


Beschränkungen des Relationenmodells (2)

- Unzureichende Spezifikation von "Verhalten" (Funktionen)
 - Verbesserung der Situation durch Stored Procedures
 - Weitere Unterstützung durch benutzerdefinierte Methoden wünschenswert
- Begrenzte Auswahlmächtigkeit der Anfragesprachen
 - Keine Unterstützung von Rekursion (Berechnung der transitiven Hülle)
 - Trotz SQL-Erweiterungen weiterhin Notwendigkeit allgemeine Programmiersprachen zu nutzen
- Umständliche Einbettung in Programmiersprachen (Impedance Mismatch)
- Auf kurze Transaktionen zugeschnitten (ACID)
 - Alles-oder-Nichts ungünstig für längere Verarbeitungsvorgänge



Entwicklung von Datenmodellen



(Flaches) Relationenmodell

- Datenstruktur: **Relation** (Tabelle)
- Relationsschema $\mathbf{R}(A_1, \dots, A_n) \rightarrow \text{Tabellenkopf}$
 - Relationsname R
 - Liste von paarweise verschiedenen Attributnamen A_1, \dots, A_n mit zugehörigen Wertebereich $W(A_i) \rightarrow \text{Spalten}$
- **Relationales DB-Schema**: Endliche Menge von Relationsschemata
- Relationsinstanz $\rightarrow \text{Tabellenkörper}$
 - Relation $r(R)$ zu einem Relationsschema R ist eine Teilmenge des kartesischen Produkts der Attributwertebereiche $\rightarrow \text{Menge von Zeilen/Tupeln}$
- **Datenbankinstanz**: Menge aller Relationsinstanzen
- **Flaches Relationenmodell**: Nur einfache Attribute (atomare Werte)
 - Keine zusammengesetzten oder mehrwertigen Attribute
= Erste Normalform (1NF)



NF²-Ausprägung (1 Tupel)

| Volumen | | | | | | | |
|---------|-----------|----------|-----|--------|-----|----|----|
| Vld | Bez | Flaechen | | Kanten | | | |
| | | Fld | Kld | Punkte | | | |
| | | | | Pld | X | Y | Z |
| 0 | Tetraeder | 1 | 12 | 123 | 0 | 0 | 0 |
| | | | | 124 | 100 | 0 | 0 |
| | | | 13 | 123 | 0 | 0 | 0 |
| | | | | 134 | 50 | 44 | 75 |
| | | | 14 | 124 | 100 | 0 | 0 |
| | | | | 134 | 50 | 44 | 75 |
| | | 2 | 12 | 123 | 0 | 0 | 0 |
| | | | | 124 | 100 | 0 | 0 |
| | | | 23 | 123 | 0 | 0 | 0 |
| | | | | 234 | 50 | 87 | 0 |
| | | | 24 | 124 | 100 | 0 | 0 |
| | | | | 234 | 50 | 87 | 0 |
| | | 3 | 13 | 123 | 0 | 0 | 0 |
| | | | | 134 | 50 | 44 | 75 |
| | | | 23 | 123 | 0 | 0 | 0 |
| | | | | 234 | 50 | 87 | 0 |
| | | | 34 | 134 | 50 | 44 | 75 |
| | | | | 234 | 50 | 87 | 0 |
| | | 4 | 14 | 124 | 100 | 0 | 0 |
| | | | | 134 | 50 | 44 | 75 |
| | | | 24 | 124 | 100 | 0 | 0 |
| | | | | 234 | 50 | 87 | 0 |
| | | | 34 | 134 | 50 | 44 | 75 |
| | | | | 234 | 50 | 87 | 0 |



NF²-Modell: Operatoren

■ Erweiterte relationale Algebra

- Erweiterung der Relationenalgebra auf geschachtelte Strukturen

■ Projektion

■ Vereinigung, Differenz

■ Selektion

- Relationen als Operanden neben Attributnamen und Konstanten
- Mengenvergleiche: \in , \subset , \supset , \subseteq , \supseteq , $=$, \neq
- Beispiele:

$$\sigma_{(C \subseteq \{1,2\})}(\mathbf{R})$$

$$\sigma_{(C \supseteq \{1\} \wedge A = 2)}(\mathbf{R})$$

| R | | |
|---|---|---|
| A | B | C |
| 1 | 1 | 1 |
| 2 | | 2 |
| 2 | 2 | 1 |
| | | 2 |
| 1 | 3 | 1 |
| | | 2 |
| | | 3 |



NF²-Modell: Operatoren (2)

■ Join:

- zwei Join-Semantiken für tabellenwertige Join-Attribute
- a) vollständige Übereinstimmung der Tabellenwerte für Verbundtupel
- b) nur tupelweise Übereinstimmung

| R1 | | | |
|----|----|----|----|
| A | B | X | |
| | | C | D |
| a1 | b1 | c1 | d1 |
| | | c2 | d2 |
| | | c1 | d3 |
| a2 | b2 | c1 | d2 |
| | | c3 | d2 |

| R2 | | | |
|----|----|----|----|
| E | B | X | |
| | | C | D |
| e1 | b1 | c1 | d1 |
| | | c1 | d3 |
| | | c3 | d4 |
| e3 | b2 | c3 | d2 |

| R1 ⋈ R2 | | | |
|---------|---|---|---|
| A | B | C | D |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |



NF²-Modell: Operatoren (3)

■ NEST-Operation

- Erzeugen geschachtelter Relationen aus flachen Relationen
- $\text{NEST}_{A_1, A_2, \dots, A_n: A}(R)$ fasst Attribute A_1, \dots, A_n zu neuem Attribut A zusammen, d. h. A entspricht $\text{SET}(\text{ROW}(A_1, A_2, \dots, A_n))$
- Mehrere (A_1, \dots, A_n) -Tupel werden dabei zu einer Menge zusammengefasst, wenn die Werte der Tupel auf den anderen R-Attributen A_{n+1}, \dots, A_m übereinstimmen (entspricht einem SQL Group-By auf A_{n+1}, \dots, A_m)

| A | B | C |
|---|---|---|
| 1 | 2 | 7 |
| 1 | 3 | 6 |
| 1 | 4 | 5 |
| 2 | 1 | 1 |

NF²-Modell: Operatoren (4)

■ UNNEST-Operation

- Normalisierung (“Flachklopfen”) geschachtelter Relationen
- $UNNEST_{A:A_1, \dots, A_n} (R)$ überführt tabellenwertiges Attribut $A = SET(ROW(A_1, \dots, A_n))$ in Menge einfacher Attribute A_1, \dots, A_n
- $UNNEST_{A: A_1 \dots A_n} (NEST_{A_1, A_2, \dots, A_n: A} (R)) = R$

■ NEST und UNNEST sind dennoch i. A. nicht invers zueinander !

| A | B |
|---|---|
| 1 | 2 |
| | 3 |
| 1 | 4 |
| | 5 |

| A | B |
|---|---|
| | |

| A | B |
|---|---|
| | |

NF²-Varianten

■ Partioned Normal Form (PNF)

- Flacher Schlüssel auf jeder Stufe der Schachtelung
- Durch Nestung aus 1NF-Relation herleitbar

| A | B |
|---|---|
| 1 | 2 |
| | 3 |
| 1 | 4 |
| | 5 |

| A | B |
|---|---|
| 1 | 2 |
| | 4 |
| 2 | 3 |
| | 1 |
| 3 | 1 |

| A | B | C |
|---|---|---|
| 1 | 1 | 3 |
| | | 5 |
| 2 | 2 | 3 |
| | 3 | 5 |
| | 3 | 1 |
| | | 4 |

■ Erweitertes NF²-Modell

- Zusätzliche Typkonstrukturen (SET, ROW, LIST, BAG, ARRAY)



Bewertung des NF²-Modells

■ Vorteile:

- Flaches Relationenmodell als Spezialfall enthalten
- Unterstützung komplex-strukturierter Objekte
- Reduzierte Join-Häufigkeit
- Clusterung einfach möglich
- Sicheres theoretisches Fundament (NF²-Algebra)

■ Nachteile:

- Überlappende Teilkomponenten (n:m-Beziehungen) führen zu Redundanz
- Unsymmetrischer Zugriff
- Rekursiv definierte Objekte nicht zulässig
- Keine Unterstützung von Generalisierung und Vererbung
- Keine benutzerdefinierten Datentypen und Operationen

■ Bedeutung:

- Nur partielle Unterstützung durch kommerzielle DBMS; Forschungsprototypen
- Grundlage für ORDBS und NoSQL-Systeme



OODBS

■ Ansätze zur objekt-orientierten Datenverwaltung

- Modellierung der Struktur (komplexe Objekte, Vererbung) + Verhalten (ADTs, Methoden)
- Anreicherung von OO-Programmiersprachen um DB-Eigenschaften (Persistenz, Integrität, ...)
 - *persistente Programmiersprachen / objekt-orientierte DBS (OODBS)*
- Anreicherung von DBS um objekt-orientierte Konzepte
 - *objekt-relationale DBS (ORDBS)*

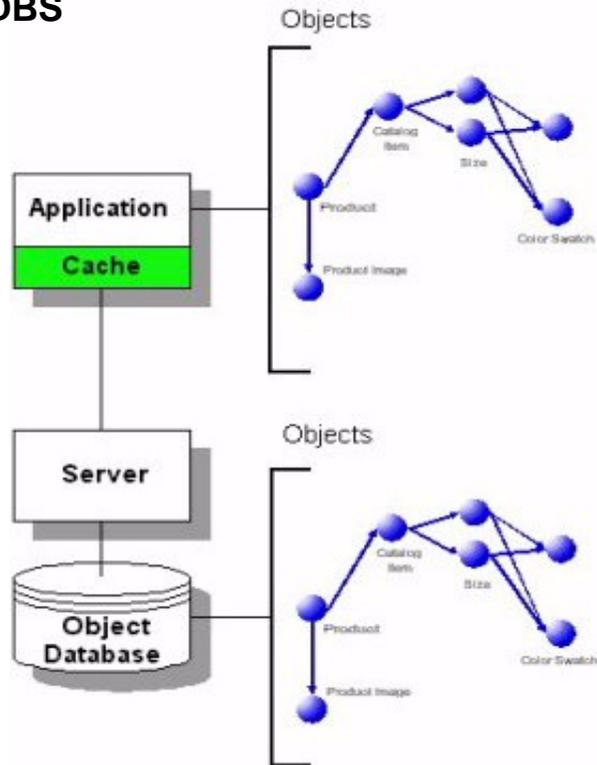
■ OODBS

- Erweiterung objektorientierter Programmierung um DB-Sprache
- Einheitliche Verwaltung transienter und persistenter Objekte
- Effiziente Traversierung komplexer Objektstrukturen
- Beseitigung des Impedance Mismatch/ bessere Effizienz

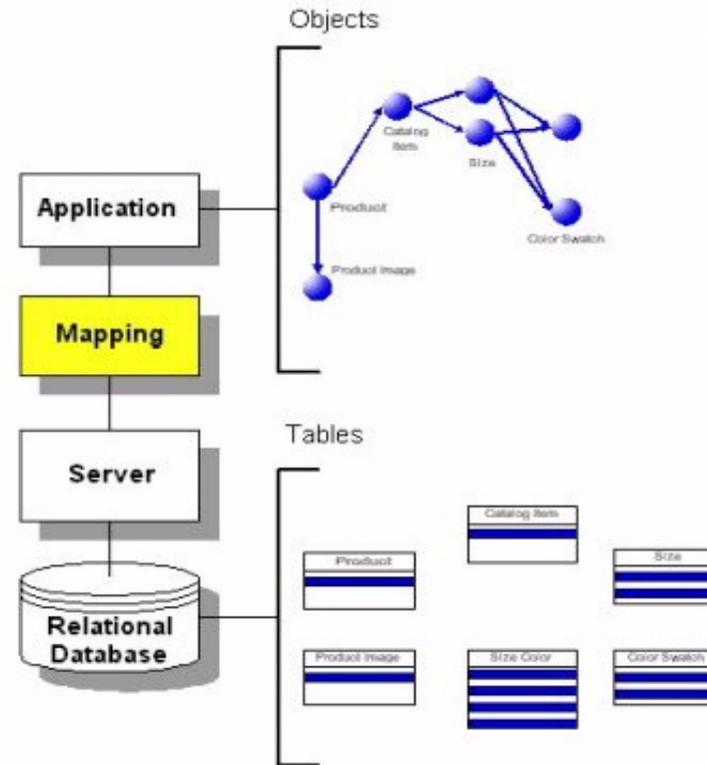


Effiziente Navigation mit OODBS

OODBS



relationale DBS,
ORDBS



- Sehr schnelle Navigation komplexer Objekte auch in Client/Server-Umgebungen (μs statt ms)
 - Besonders wichtig für interaktive Designaufgaben, z. B. im CAD (Forderung 10^5 Objektreferenzen pro sec)
- Transparente Abbildung zwischen physischem und virtuellem Speicher



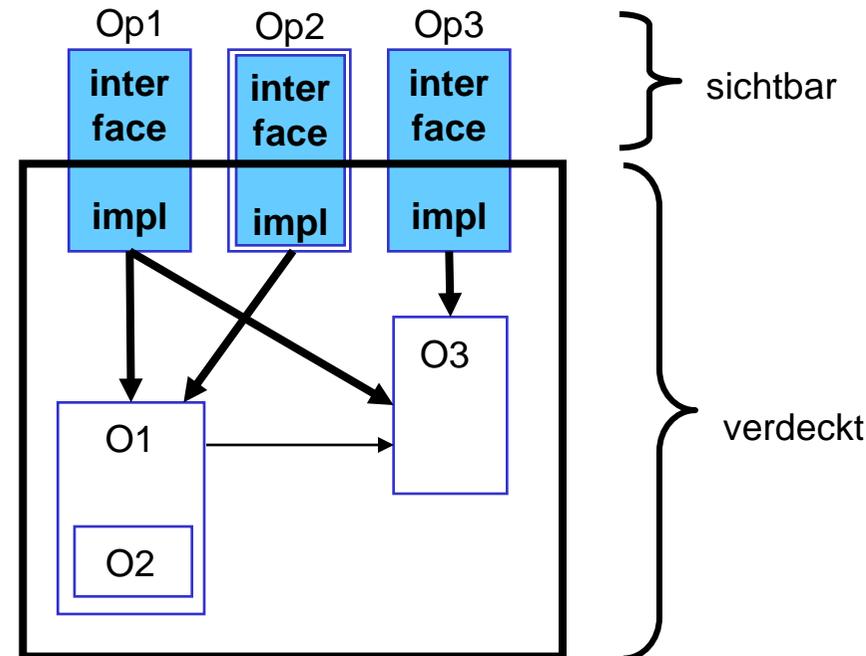
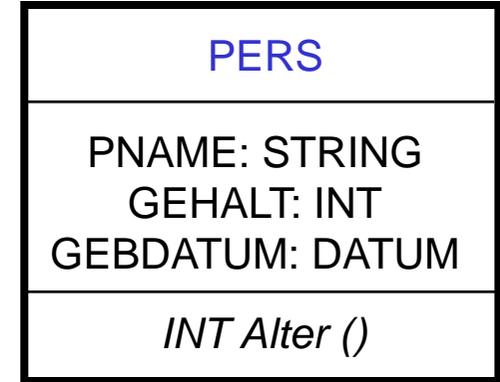
Definition eines objekt-orientierten DBS

- OODBS muss DBS + objekt-orientiertes System sein
- DBS-Aspekte
 - Persistenz, Externspeicherverwaltung
 - Datenunabhängigkeit
 - Transaktionsverwaltung
 - Ad-Hoc-Anfragesprache
- OOS-Aspekte:
 - Objekttypen, Kapselung
 - Typ-/Klassenhierarchie, Vererbung, Überladen und spätes Binden
 - Objektidentität, komplexe Objekte
 - Operationale Vollständigkeit
 - Erweiterbarkeit
 - Versionen
 - Lang-lebige Transaktionen

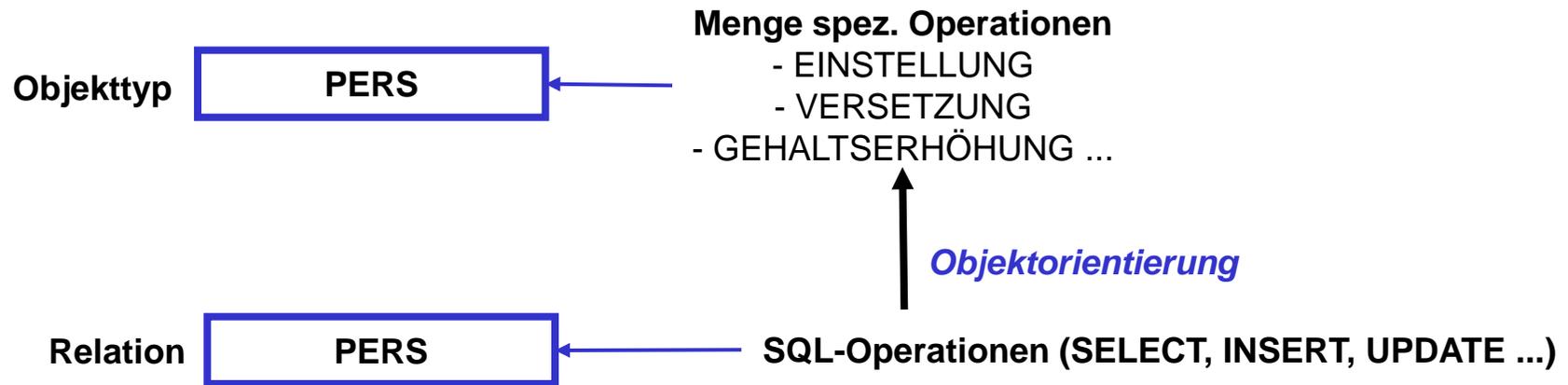


Objekttypen / Kapselung

- Objekt = Struktur + Verhalten + OID
- Spezifikation durch **Objekttyp / Klasse**
 - Struktur: Attribute und ihre Wertebereiche
 - Verhalten: zulässige Operationen / Methoden
- Objekt = Instanziierung eines Typs mit konkreten Wertebelegungen der Attribute
- Strenge Objekt-Orientierung verlangt Kapselung (Information Hiding)
 - Verhalten des Objektes ist ausschließlich durch seine Operationen (Methoden) bestimmt
 - Nur Namen und Signatur (Argumenttypen, Ergebnistyp) von Operationen werden bekannt gemacht
 - Struktur von Objekten wird verborgen
 - Implementierung der Operationen bleibt verborgen



Kapselung (2)

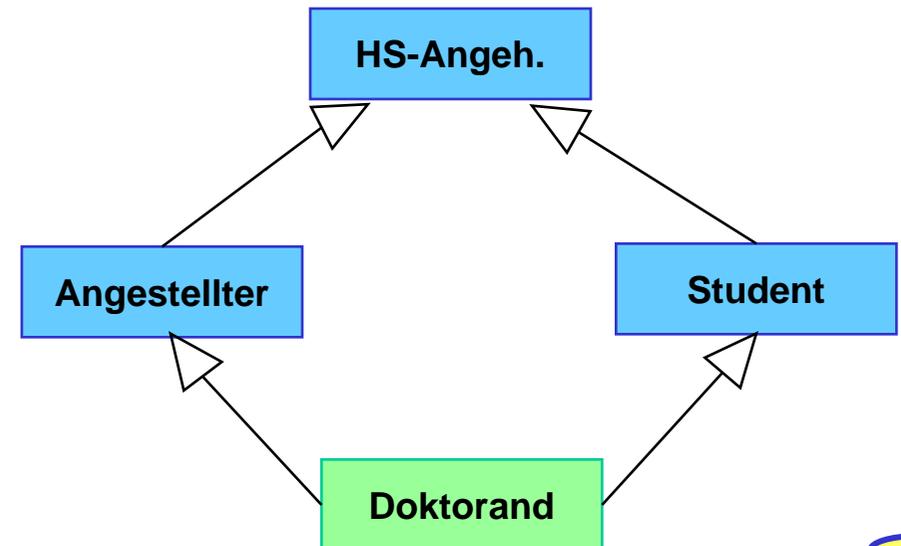
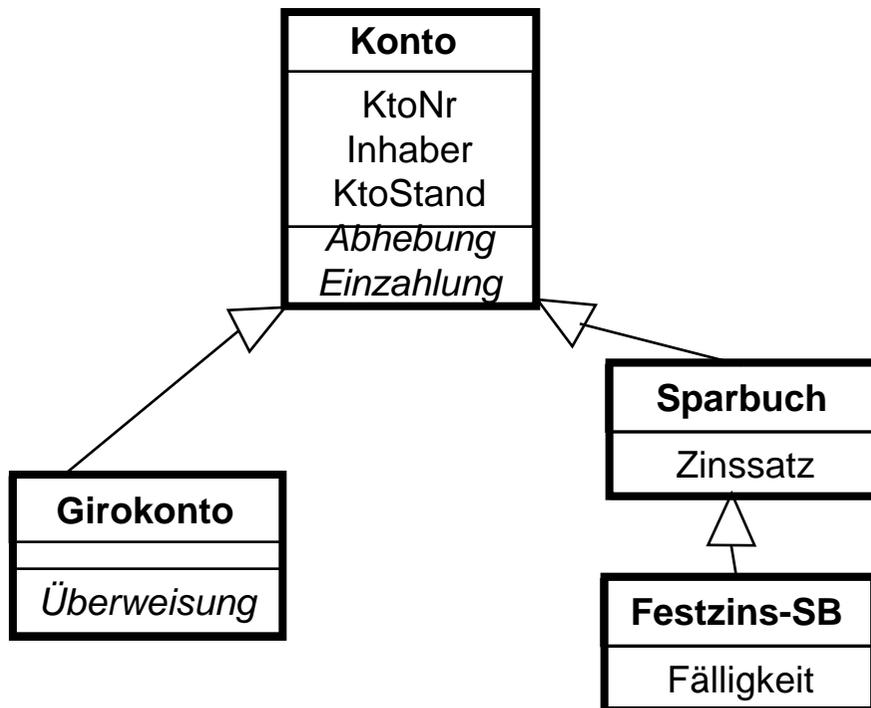


- Verwaltung von Objekttypen und Operationen im DBS
 - Zusätzliche Anwendungsorientierung im DBS gegenüber Stored Procedures
 - Verringerte Kommunikationshäufigkeit zwischen Anwendung und DBS
 - Reduzierung des "impedance mismatch"
- Vorteile der Kapselung: höherer Abstraktionsgrad
 - Logische Datenunabhängigkeit, Datenschutz
- Aber: strikte Kapselung oft zu restriktiv
 - Eingeschränkte Flexibilität
 - Mangelnde Eignung für Ad-Hoc-Anfragen

Generalisierung

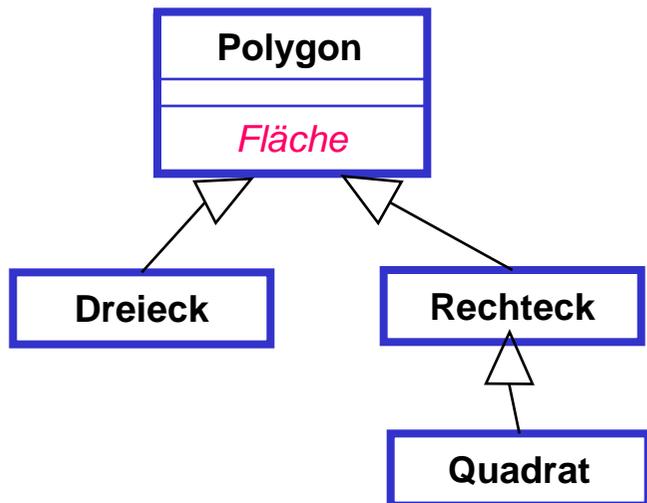
■ Generalisierungs-/Spezialisierungshierarchie (IS-A-Beziehung)

- Vererbung von Attributen, Methoden, Integritätsbedingungen ...
- Arten der Vererbung: einfach (Hierarchie) vs. mehrfach (Typverband)
- Prinzip der *Substituierbarkeit*: Instanz einer Subklasse B kann in jedem Kontext verwendet werden, in dem Instanzen der Superklasse A möglich sind (jedoch nicht umgekehrt)
 - Impliziert, dass Klasse heterogene Objekte enthalten kann



Überladen (Overloading)

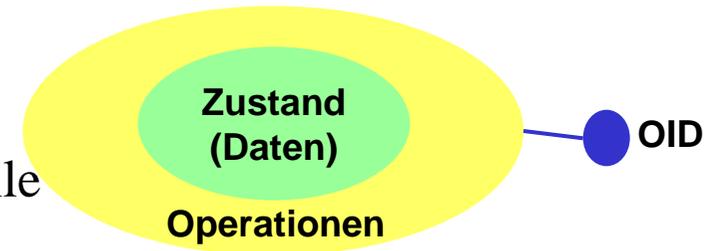
- derselbe Methodename wird für unterschiedliche Prozeduren verwendet (polymorphe Methoden)
 - Erleichtert Realisierung nutzender Programme und verbessert Software-Wiederverwendbarkeit
- Overloading innerhalb von Typ-Hierarchien:
 - Redefinition von Methoden für Subtypen (**Overriding**)
 - Spezialisierte Methode mit gleichem Namen
- Überladen impliziert dynamisches (spätes) Binden zur Laufzeit (*late binding*)



Objektidentität

■ OODBS: Objekt = (OID, Zustand, Operationen)

- OID: Identifikator
- Zustand: Beschreibung mit Attributen
- Operationen (Methoden): definieren externe Schnittstelle



■ Objektidentität

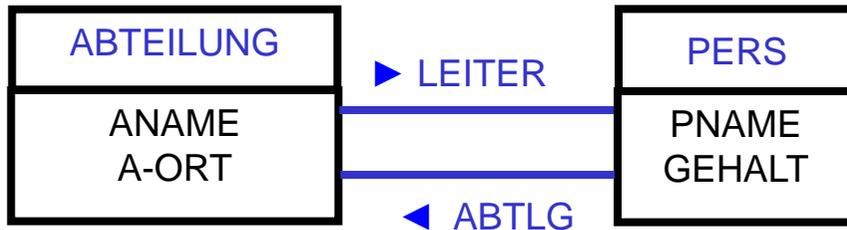
- Systemweit eindeutige Objekt-Identifikatoren
- OID während Objektlebensdauer konstant, üblicherweise systemverwaltet
- OID tragen keine Semantik (<-> Primärschlüssel im RM)
- Änderungen beliebiger Art (auch des Primärschlüssels im RM) ergeben *dasselbe* Objekt

■ Vorteile gegenüber „wertebasiertem“ Relationenmodell

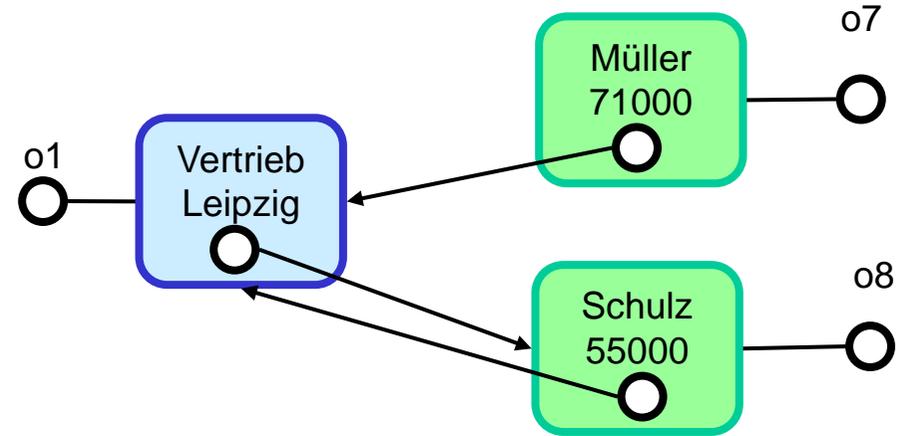
- Trennung von Identität und (Werte) Gleichheit
- Notwendigkeit künstlicher Primärschlüssel wird vermieden
- Beziehungen können über stabile OID-Referenzen anstelle von Fremdschlüsseln realisiert werden
- Einfachere Realisierung komplexer (aggregierter) Objekte
- Effizienterer Zugriff auf Teilkomponenten



OIDs: Komplexe Objekte



```
class ABT ( ANAME: STRING,  
  A-ORT: STRING,  
  LEITER: REF(PERS) ...
```



```
class PERS ( PNAME: STRING,  
  GEHALT: INT,  
  ABTLG: REF(ABT) (* Referenz-Attribut *) ...
```

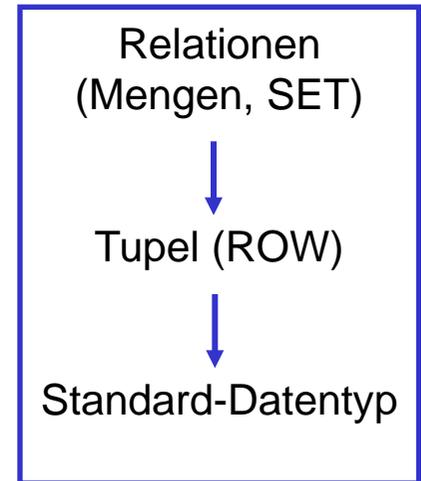
- Realisierung von Beziehungen über OIDs (Referenz-Attribute)
 - Objekt-Ids / Referenzen erlauben Bildung komplexer Objekte bestehend aus Teilobjekten
 - Gemeinsame Teilobjekte ohne Redundanz möglich (referential sharing)
- implizite Dereferenzierung über *Pfadausdrücke* anstatt expliziter Verbundanweisungen

PERS->ABTLG->A-ORT

Komplexe Objekte: Typkonstruktoren

■ Relationenmodell

- Nur einfache Attribute, keine zusammengesetzte oder mengenwertige Attribute
- Nur zwei Typkonstruktoren: Bildung von Tupeln und Relationen (Mengen)
- Keine rekursive Anwendbarkeit von Tupel- und Mengenkonstruktoren



■ OODBS

- Objekte können Teilobjekte enthalten (Aggregation): eingebettet (Komposition, Wertesemantik) oder über OIDs referenziert
- Objektattribute können sein:
 - einfach (Standardtypen: Integer, Char, ...)
 - über Typkonstruktoren strukturiert / zusammengesetzt
 - Instanzen von (benutzerdefinierten) Objekttypen
 - Referenzen



Komplexe Objekte: Typkonstruktoren

- Typkonstruktoren zum Erzeugen strukturierter (zusammengesetzter) Datentypen aus Basistypen

- **TUPLE** (ROW, RECORD)
- **SET**, **BAG** (MULTISET)
- **LIST** (SEQUENCE), **ARRAY** (VECTOR)

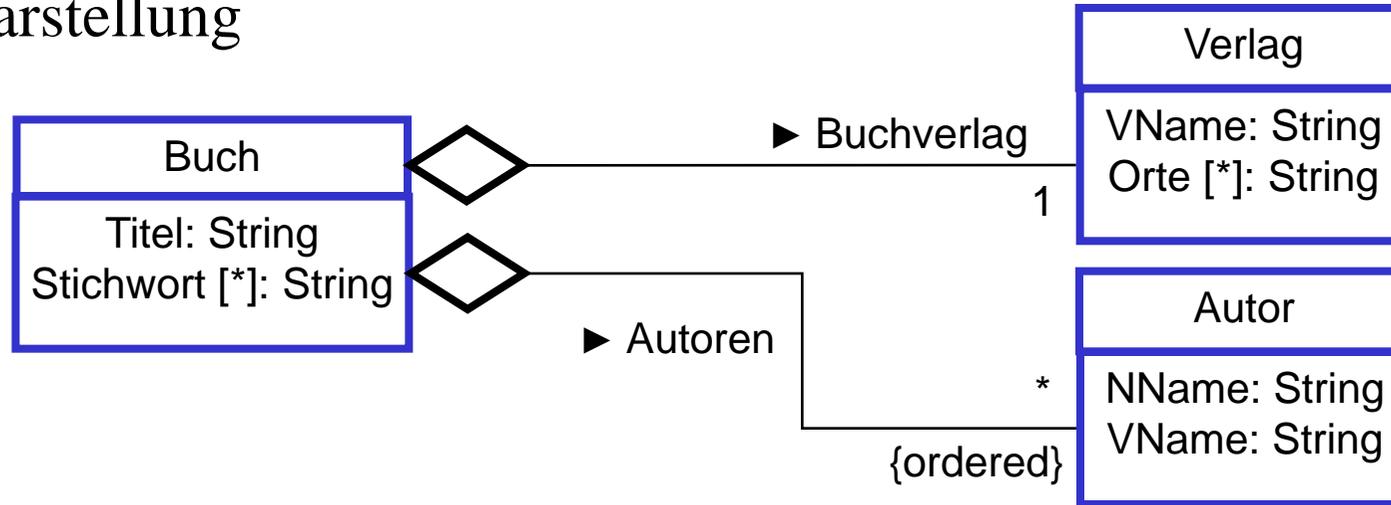
- SET/BAG/LIST/ARRAY verwalten homogene Kollektionen:
Kollektionstypen

| Typ | Duplikate | Ordnung | Heterogenität | #Elemente | Elementzugriff über |
|--------------|-----------|---------|---------------|-----------|---------------------|
| TUPLE | JA | JA | JA | konstant | Namen |
| SET | NEIN | NEIN | NEIN | variabel | Iterator |
| BAG | JA | NEIN | NEIN | variabel | Iterator |
| LIST | JA | JA | NEIN | variabel | Iterator / Position |
| ARRAY | JA | JA | NEIN | konstant | Index |



Komplexe Objekte: Beispiel

■ UML-Darstellung



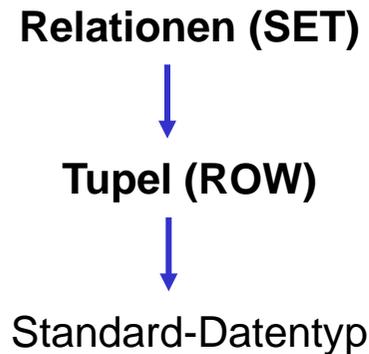
■ Verwendung von Typkonstruktoren:

class AUTOR (Nname, VName: String)

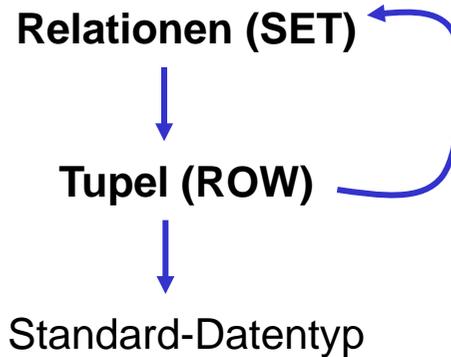
class VERLAG (

class BUCH (

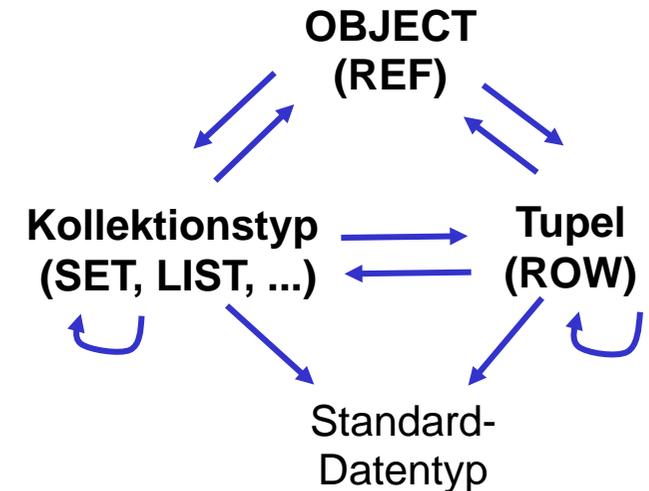
Vergleich Datenmodelle



Relationenmodell



NF²



Objektmodell

- Ziel: beliebige (rekursive) Kombinierbarkeit der Typstrukturen
- OODBS-Standardisierung erfolgte im Rahmen der ODMG (Object Data Management Group): www.odmg.org



Objekt-relationale DBS: Merkmale

- Erweiterung des relationalen Datenmodells um Objekt-Orientierung
- Bewahrung der Grundlagen relationaler DBS, insbesondere deklarativer Datenzugriff (Queries), Sichtkonzept etc.
- alle Objekte müssen innerhalb von Tabellen verwaltet werden
- Standardisierung von ORDBS v.a. in SQL1999 und SQL2003
- komplexe, nicht-atomare Attributtypen (z.B. relationenwertige Attribute)
- erweiterbares Verhalten über gespeicherte Prozeduren und benutzerdefinierte Datentypen und Funktionen (z.B. für Multimedia, ...)



Grobvergleich nach Stonebraker

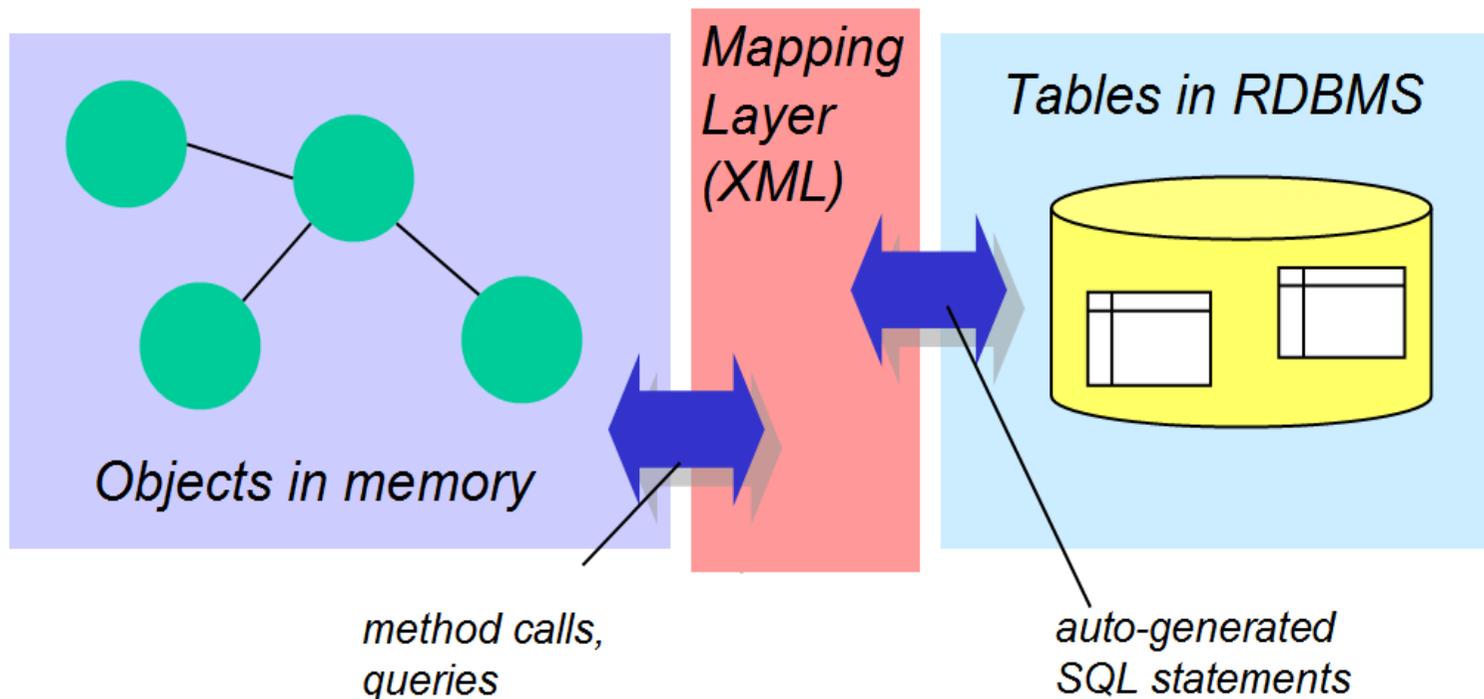
| | | |
|----------|-----------------|--------------|
| query | Relationale DBS | |
| no query | Dateisysteme | |
| | simple data | complex data |

- kein Systemansatz erfüllt alle Anforderungen gleichermaßen gut
 - relationale DBS: einfache Datentypen, Queries, ...
 - OODBS: komplexe Datentypen, gute Programmiersprachen-Integration, hohe Leistung für navigierende Zugriffe
 - ORDBS: komplexe Datentypen, Querying ...
- geringe Marktbedeutung von OODBS gegenüber ORDBS

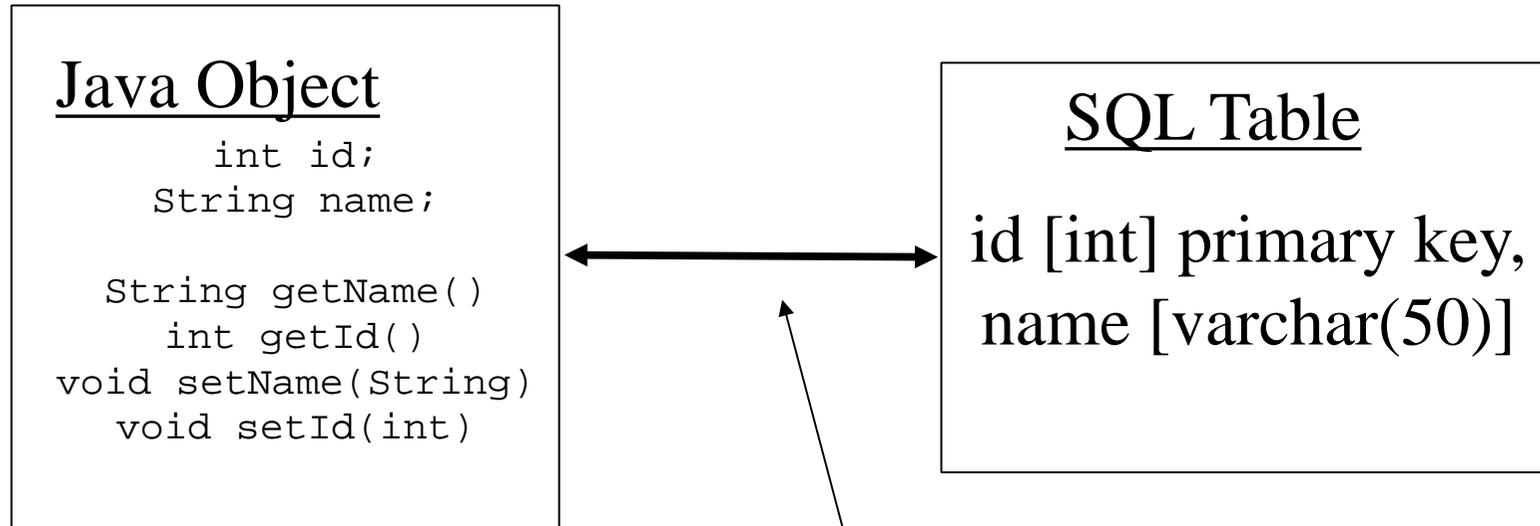


O/R Mapping Frameworks

- Zwischenschicht zur Abbildung zwischen objektorientierten Anwendungen und relationalen Datenbanken (O/R-Mapping)
 - komfortablere Abbildung zwischen Anwendungsobjekten und Datenbank als mit SQL-Einbettung / CLI (z.B. JDBC), u.a. für komplexe Objekte
 - einheitliche Manipulation transienter und persistenter Objekte
 - größere Unabhängigkeit gegenüber DB-Aufbau



Object/Relational Mapping



Transformation über
O/R Mapper – z.B. Hibernate

O/R Mapping Frameworks

■ Anforderungen

- flexibles Mapping für Vererbungshierarchien, komplexe Objekte, ...
- Persistenzverwaltung
- Transaktionsverwaltung
- Query-Unterstützung
- Caching

■ Unterstützung innerhalb von Software-Entwicklungsarchitekturen

- J2EE: Enterprise Java Beans (EJB)
- .NET-Framework

■ leichtgewichtigere Frameworks

- Java Persistence API (JPA)
- **Hibernate**
- Entity framework (für .NET-Programmiersprachen wie C#)
- Python SQLAlchemy
- PHP Doctrine



- Open-Source-Framework zum O/R-Mapping, u.a. für Java-Objekte
- gleichartige Verarbeitung transienter und persistenter Objekte
- flexible Mapping-Optionen über XML-Konfigurationsdateien
- Vererbungsoptionen:
 - table-per-class
 - table-per-class-hierarchy
 - table-per-subclass
- Query-Sprache HQL (SQL-Anfragen weiterhin möglich)
- Konfigurationsoptionen
 - Caching-Optionen (session, shared, distributed)
 - Lese/Ladestrategien („lazy loading“ von Objektmengen)
 - Schreibstrategien (WriteOnCommit, BatchUpdate)
 - Locking: optimistisch (timestamp) oder pessimistisch

Hibernate Mapping: Beispiel

Person.java

```
public class Person {
    private java.util.Date birthday;
    private Name name;
    private String key;
    public String getKey() {
        return key;
    }
    private void setKey(String key) {
        this.key=key;
    }
    public java.util.Date getBirthday() {
        return birthday;
    }
    public void setBirthday(java.util.Date birthday) {
        this.birthday = birthday;
    }
    public Name getName() {
        return name;
    }
    public void setName(Name name) {
        this.name = name;
    }
    .....
    .....
}
```

person.hbm.xml

```
<hibernate-mapping>
  <class name="Person" table="person"
    <id name="key" column="pid" type="string"
      /> >
      <generator class="native"/>
    </id>
    <property name="birthday" type="date"/>
    <component name="Name" class="Name"
      <property name="initial" />
      <property name="first" />
      <property name="last" />
    </component>
  </class>
</hibernate-mapping>
```

person table

| Column Name | Data Type | Length | Allow Nulls |
|-------------|-----------|--------|-------------|
| pid | varchar | 20 | |
| birthday | datetime | 8 | ✓ |
| initial | char | 1 | ✓ |
| [first] | varchar | 50 | ✓ |
| [last] | varchar | 50 | ✓ |
| | | | |
| | | | |

```
public class Name {
    char initial;
    String first;
    String last;
    public String getFirst() {
        return first;
    }
    void setFirst(String first) {
        this.first = first;
    }
    public String getLast() {
        return last;
    }
    void setLast(String last) {
        this.last = last;
    }
    public char getInitial() {
        return initial;
    }
    void setInitial(char initial) {
        this.initial = initial;
    }
}
```

Name.java



Hibernate Anwendung: Beispiel

```
Session s = factory.openSession();
Transaction tx = null;
try {
    tx = s.beginTransaction();
    Name n = new Name()
    Person p = new Person();
    n.setFirst („Robin“); n.setLast („Hood“);
    p.setName(n); ...
    s.save(p);
    tx.commit();

    Query q1 = s.createQuery("from Person");
    List l = q1.list()
    //Ausgabe ...

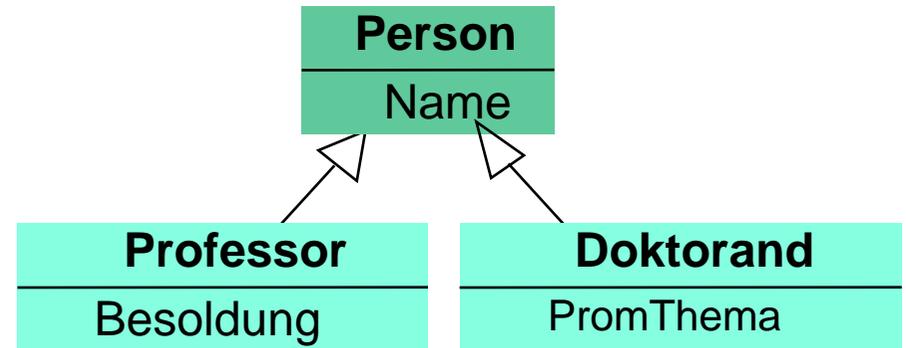
    s.close();
} catch (HibernateException e) {
    e.printStackTrace();
}}
```



Hibernate Generalisierung (1)

- Table-per-subclass: vertikale Partitionierung
- Beispiel (Ausschnitt)

```
<class name="Person" table="PERSON">  
  <id name="id" type="long" column="ID"> ... </id>  
  <property name="Name" column="NAME"/>  
  <joined-subclass name="Professor" table="PROF">  
    <key column="ID"/>  
    <property name="Besoldung" column="BESOLDUNG"/>  
  </joined-subclass>  
  <joined-subclass ...  
</class>
```



| PERSON | |
|--------|--------|
| ID | NAME |
| 1 | Rahm |
| 2 | Franke |

| PROF | |
|------|-----------|
| ID | BESOLDUNG |
| 1 | C4 |

| DOKTORAND | |
|-----------|-----------|
| ID | PROMTHEMA |
| 2 | Privacy |

Hibernate Generalisierung (2)

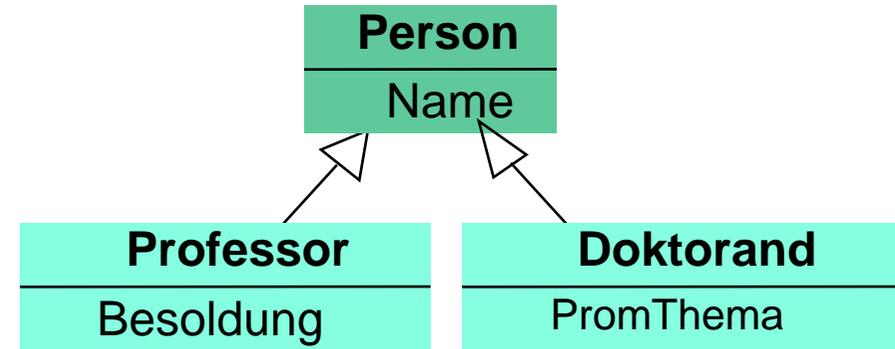
- **Table-per-(concrete) class:** Horizontale Partitionierung

- Beispiel (Ausschnitt)

```
<class name="Person" table="PERSON">
  <id name="id" type="long" column="ID"> ... </id>
  <property name="Name" column="NAME"/>
  <union-subclass name="Professor" table="PROF">
    <property name="Besoldung" column="BESOLDUNG"/>
  </union-subclass>
  <union-subclass ...
</class>
```

- Spezialfall, wenn Spezialisierung vollständig

– Andernfalls auch eine Tabelle für Superklasse Person.



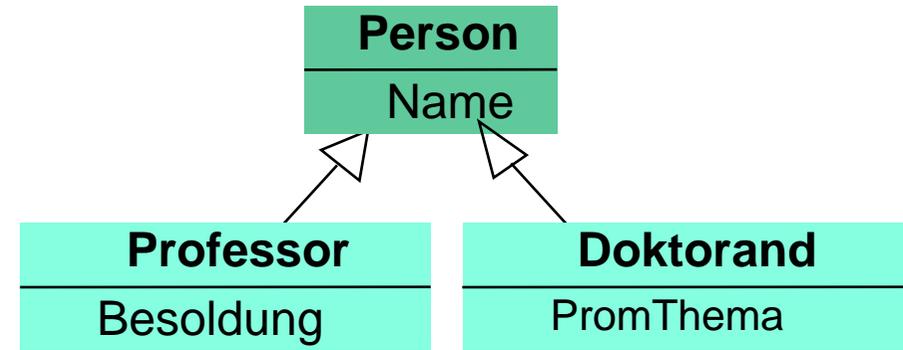
| PROF | | |
|------|------|-----------|
| ID | NAME | BESOLDUNG |
| 1 | RAHM | C4 |

| DOKTORAND | | |
|-----------|--------|-----------|
| ID | NAME | PROMTHEMA |
| 2 | Franke | Privacy |



Hibernate Generalisierung (3)

- **Table-per-class-hierarchy:**
eine Tabelle pro Hierarchie ("wide table")
 - Spezialisierung durch Discriminator-Spalte
- **Beispiel (Ausschnitt)**



```
<class name="Person" table="PERSON">
  <id name="id" type="long" column="ID"> ... </id>
  <discriminator column="TYP" type="string"/>
  <property name="Name" column="NAME"/>
  <subclass name="Professor" discriminator-value="Prof">
    <property name="Besoldung" column="BESOLDUNG"/>
  </subclass>
  <subclass ...
</class>
```

| PERSON | | | | |
|--------|--------|-----------|-----------|-----------|
| ID | NAME | TYP | BESOLDUNG | PROMTHEMA |
| 1 | Rahm | Prof | C4 | NULL |
| 2 | Franke | Doktorand | NULL | Privacy |

Zusammenfassung

- RM unterstützt anspruchsvollere Anwendungen nur bedingt
 - Multimedia-DBS, Deduktive DBS, Geo-DBS, CAD-DBS , Bio-DBS, XML-DBS, ...
- OODBS (und ORDBS) unterstützen
 - komplexe Objekte und Objektidentität
 - Typhierarchien und Vererbung
 - Erweiterbarkeit bezüglich Objekttypen und Verhalten
- strikte Kapselung zu inflexibel (Ad-hoc-Anfragemöglichkeit wichtig)
- Bewertung OODBS gegenüber ORDBS
 - einheitliche Bearbeitung transienter und persistenter Daten über objekt-orientierte Programmierschnittstelle (enge Programmiersprachenintegration)
 - hohe Leistung für navigierende Zugriffe, z. B. in Entwurfsanwendungen (CAD)
 - geringe Marktbedeutung
- ORDBS
 - Erweiterung des RM / SQL um objekt-orientierte Konzepte
 - NF² erweitert Relationenmodell, jedoch unzureichend
- O/R-Mapping: persistente Objekte mit relationalen DB

