

# Klausurthemen

- Einführung
  - Allgemeine Unterschiede zwischen RDBMS und NoSQL (die behandelten Arten)
  - Partitionierung und Replikation: Bedeutung, Vorteile, Arten (Hash vs Range und Multi-Master vs Master-Slave)
  - Verfügbarkeit und Konsistenz, Sitzungsgarantien, Verfügbarkeit und ACID
- Graphdatenbanken
  - Property Graph Modell
  - Indexfreie Adjazenz
  - Anfragen in Cypher (Lesen, nicht schreiben)
  - Neo4j Cluster
  - Raft Protokoll
- Key-Value Stores
  - Redis: Komplexe Datenstrukturen
  - Redis: Speichermanagement
  - Redis Cluster
  - Consistent Hashing
  - Read-/Write-Quoren
  - Vektoruhren
  - Riak: Konfliktlösung
- Dokumentenbasierte Datenbanken
  - Unterschied zwischen normalisiertem und denormalisiertem Design
  - Anfragen in Mongo (Lesen, nicht schreiben; Übersetzung in SQL)
  - CouchDB: Speicherstruktur
  - CouchDB: Konfliktlösung
- Wide Column Stores
  - Speicherstruktur (SSTables)
  - Cassandra Query Language