

Relationales Datenbankpraktikum

V. Christen, M. Franke, Z. Sehili, Dr. J. Zschache, M. Nentwig

Aufgabe 3 – Agenda

- Überblick zur Aufgabenstellung
- Hibernate Intro
- Verwendung des Hibernate- Mapping und HQL innerhalb einer GUI/Konsolen- Applikation

Aufgabe 3

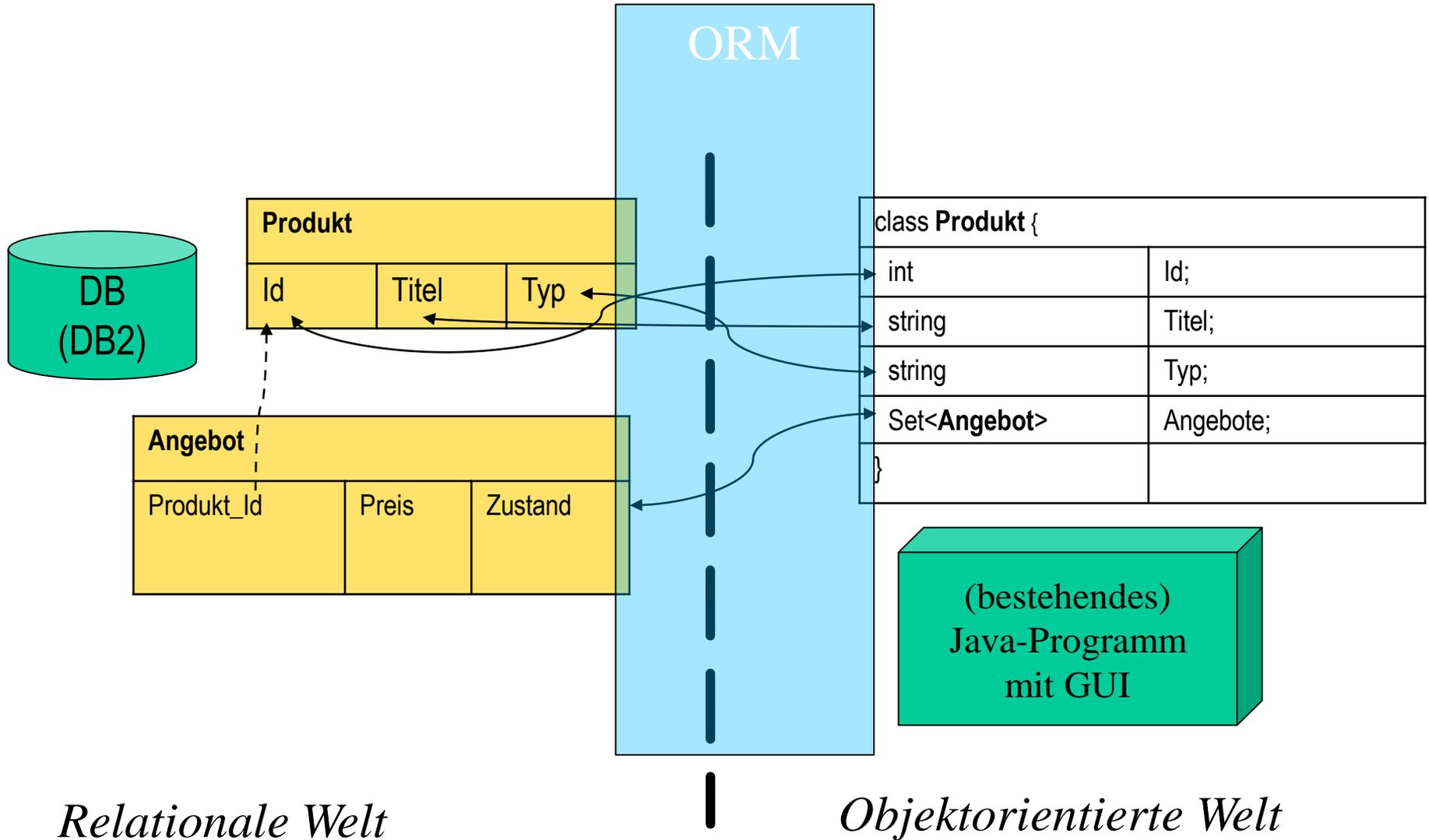
Aufgabe 3.1.: OR Mapping

- Definition eines Objekt Relationalen Mappings zwischen den Relationen des DB- Schemas und den Klassendefinitionen des UML- Modells

Aufgabe 3.2 Anwendung

- Implementierung einer Java-Konsolenapplikation, die eine definierte Menge von Funktionalitäten umfasst
 - Verwendung des definierten Hibernate- Mappings, HQL oder programmatisch → **KEINE** Verwendung von SQL Statements

Aufgabe 3.1: ORM mit Hibernate



Hibernate

- Objekt-Relationales Persistenz-Framework
 - Open-Source-Projekt: www.hibernate.org
 - "Java-Objekt in relationaler Datenbank speichern und laden"
- Objekt-Relationales-Mapping (ORM)
 - Beschreibung durch XML-Konfigurationsdateien oder **Annotationen**
 - Trennung von DB-Anfragen und Java-Code

Hibernate: Beispiel



Datenbank
relational

class Kunde {	
int	id;
string	name;
int	plz;
string	ort;
date	datum;
Set<Speise>	speisen;
}	

class Speise {	
int	id;
string	gericht;
string	zutaten;
Set<Kunde>	kunden;
}	

Java
objektorientiert

Hibernate: Beispiel .

Kunde.java mit Annotationen

```
@Entity
@Table(name = "Kunde",
catalog = "dbprak16", schema =
"public")
public class Kunde {
    @Id
    @Column(name = "ID")
    private int id;
    @Column(name = "NAME")
    private String name;
    @Column(name = "PLZ")
    private int plz;
    @Column(name = "ORT")
    private String ort;
    @Column(name = "DATUM")
    private Date datum;
```

```
@ManyToMany
    @JoinTable(name = "BESTELLUNG",
catalog = "dbprak_16", schema
="public",
    joinColumns =
    @JoinColumn(name="ID_KUNDE"),
    inverseJoinColumns =
    @JoinColumn(name="ID_SPEISE"))
    private Set<Speise> speisen;

    /*empty Constructor*/
    public Kunde(){}

    /*getter & setters */
}
```

Hibernate: Beispiel ..

Kunde.java mit Annotationen

```
@Entity
@Table(name = "Speise",
catalog = dbprak16, schema =
"public")
public class Speise{
    /*ID und atomare Attribute analog*/

    @ManyToMany(mappedBy="speisen")
    Set<Kunde> kunden;

    /*Empty Constructor*/

    /*getter & setters*/
}
```

Hibernate: Beispiel ...

Hibernate.cfg.xml

```
<?xml version='1.0' encoding='utf-8'?>
<!DOCTYPE hibernate-configuration PUBLIC
    "-//Hibernate/Hibernate Configuration DTD 3.0//EN"
    "http://hibernate.sourceforge.net/hibernate-configuration-3.0.dtd">
<hibernate-configuration>
  <session-factory>
    <property name="hibernate.connection.driver_class"> ... </property>
    <property name="hibernate.connection.url"> ... </property>
    <property name="hibernate.connection.username"> ... </property>
    <property name="hibernate.connection.password"> ... </property>
    ...
    <mapping class="Kunde "/>
    <mapping class="Speise"/>
  </session-factory>
</hibernate-configuration>
```

Hibernate: Beispiel

Verbindung herstellen

```
import org.hibernate.*;
import org.hibernate.cfg.Configuration;

private SessionFactory sessionFactory;

try {
    System.out.println( "Initializing Hibernate" );
    sessionFactory = new Configuration().configure().buildSessionFactory() ;
    System.out.println( "Finished Initializing Hibernate" );
} catch( HibernateException ex ) {
    ex.printStackTrace();
    System.exit( 5 );
}
```

Hibernate: Beispiel

Speichern

```
try {
    Session sess = sessionFactory.openSession();
    Transaction trx = sess.beginTransaction();

    Kunde kunde = new Kunde();    /* + Werte setzen */
    sess.save( kunde );
    /* + Java-Objekt Speise erzeugen */
    kunde.speisen.add( speise );

    trx.commit();
} catch( HibernateException ex ) {
    if (trx != null)
        try { trx.rollback(); } catch( HibernateException exRb ) {}
    throw new RuntimeException( ex.getMessage() );
} finally {
    try { if( sess != null ) sess.close(); } catch( Exception exCl ) {}
}
```

Hibernate: Beispiel

Laden

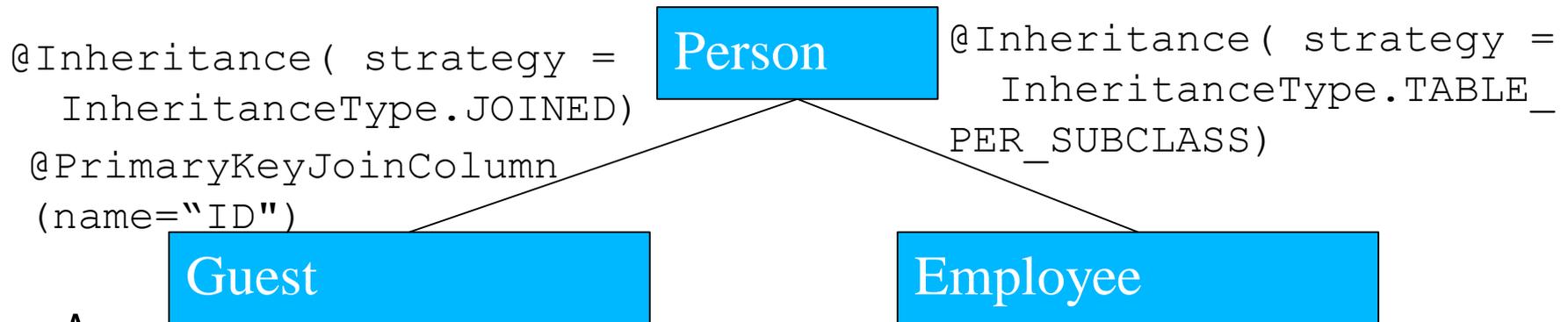
```
List kunden = sess.createQuery( "from Kunde" ).list();
for( int i=0; i<kunden.size(); i++ ) {
    Kunde kunde = (Kunde)kunden.get( i );
    System.out.println( "Kunde:  " + kunde.name );
    ...
    Iterator itr = kunde.speisen.iterator();
    while( itr.hasNext() ) {
        System.out.print( ((Speise) itr.next()).gericht );
    }
}
```

Hibernate Hinweise

- Abbildung von Generalisierungen

Obligatorisch: University/Company und City/Country/Continent

- Vertikal



Horizontal

- Assoziationsklassen

- Mapping zu Assoziationsklasse mit externer oder innerer Id-Klasse der involvierten Relationen & Beziehungsattribute
 - Zusammengesetzte Id & n:1 Beziehung von Assoziationsklasse zu Klasse

- Bidirektional vs. Unidirektional bei n:m Beziehungen

- Nicht immer sinnvoll, dass beide Klassen Sets halten
- Hoher Änderungsaufwand

3.2 Java Konsolenanwendung

- Implementierung einer API sowie Konsolen/GUI -Anwendung unter Verwendung des definierten Mappings und HQL mit folgenden Funktionalitäten

API

Use Case I: Klausurergebnisse eintragen

1. Liste aller Klausuren anzeigen, geordnet nach Datum
2. Nutzer wählt Klausur aus
3. Eingabe Matrikelnummer
4. DB-Zugriff -> Ist Student in DB vorhanden und für Klausur angemeldet?
5. Ja: Eingabe der Punkte
6. Test, ob Eingabe korrekt + Ausgabe Gesamtpunktzahl
7. Gehe zu 3. bis alle Studenten verarbeitet sind
8. Anzeige aller abwesenden Studenten

3.2 Java Konsolenanwendung

Use Case II: Klausurergebnisse (Notenschnitt) einsehen und anpassen

1. Liste aller Klausuren anzeigen, geordnet nach Datum
2. Nutzer wählt Klausur aus
3. Anzeige/PDF Generierung und Anpassung
 - Noten-Verteilung (Histogram)
 - Punkte-Noten-Verteilung
 - geordnete Liste aller Studenten mit Note und Punkte
 - Anpassung Punkte-Noten-Verteilung
4. Gehe zu 3. solange nicht exit

Use Case III: Top-Studenten

- 1) Eingabe der Gewichtungen
- 2) Anzeige der Liste aller Top-Studenten (Nutzung View)

3.2 Java Konsolenanwendung

Use Case II: Klausurergebnisse (Notenschnitt) einsehen und anpassen

1. Liste aller Klausuren anzeigen, geordnet nach Datum
2. Nutzer wählt Klausur aus
3. Anzeige(Konsole,wenn intuitive ;D)/PDF Generierung und Anpassung
 - Noten-Verteilung (Histogram)
 - Punkte-Noten-Verteilung
 - geordnete Liste aller Studenten mit Note und Punkte
 - Anpassung Punkte-Noten-Verteilung
4. Gehe zu 3. solange nicht exit

Vorgehen

Programm- Teil A: API

- Regelt den Zugriff auf die Datenbank
- Stellt notwendige Operationen für die obigen Use Cases bereit
 - Trennung von Logik und View

Programm- Teil B: GUI/Konsolen-Anwendung (View)

- Implementierung GUI bzw. Konsolen-Logik zur Abarbeitung/Ausführung der obigen Use Cases
- MVC Pattern

Zusammenfassung

- Aufgabenstellung
 - Definition eines Hibernate- Mappings
 - Beispiel und Hinweise zur Erstellung des Hibernate- Mappings
 - Java- Konsolenanwendung mit 3 Use Cases